

INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS SUPERIORES DE OCCIDENTE

Departamento de Electrónica, Sistemas e Informática
Desarrollo Tecnológico y Generación de Riqueza Sustentable

PROYECTO DE APLICACIÓN PROFESIONAL (PAP)



ITESO, Universidad
Jesuita de Guadalajara

PAPN01B - PAP PROGRAMA DE LA INDUSTRIA DE ALTA TECNOLOGIA II

ALPHA WAVE SYSTEMS.

PRESENTA

Alumno: *ISC MARCELA QUINTERO PÉREZ.*

Profesor PAP: Act. Juan Manuel Islas Espinoza, PMP®

Tlaquepaque, Jalisco, *DICIEMBRE DE 2022.*

ÍNDICE

Contenido

REPORTE PAP	2
<i>Presentación Institucional de los Proyectos de Aplicación Profesional</i>	2
Resumen	3
1. Introducción.....	4
1.1 Antecedentes	4
1.2 Justificación.....	4
1.3 Objetivos	4
1.4 Contexto	5
1.5 Entregables	5
1.6 Involucrados	5
2. Desarrollo del Proyecto PAP	6
2.1 Administración del Proyecto	6
2.2 Sustento Teórico y Metodológico.....	6
2.3 Descripción del Proyecto.....	6
2.4 Plan de Trabajo	7
2.5 Equipo de Trabajo	7
2.6 Plan de Comunicaciones.....	8
2.7 Plan de Calidad.....	8
2.8 Seguimiento y Control.....	8
2.9 Cierre del Proyecto	9
3. Resultados del Trabajo Profesional	9
3.1 Productos Obtenidos.....	9
3.2 Estimación del Impacto	9
4. Reflexiones del alumno	9
4.1 Aprendizajes Profesionales.....	9
4.2 Aprendizajes Sociales.....	10
4.3 Aprendizajes Éticos	10
4.4 Aprendizajes Personales	11
4.5 Tareas Aprendidas	11
4.6 Desarrollo Profesional	11
5. Conclusiones.....	12
6. Bibliografía y Anexos (<i>en caso de ser necesarios</i>)	12

REPORTE PAP

Presentación Institucional de los Proyectos de Aplicación Profesional

Los Proyectos de Aplicación Profesional (PAP) son una modalidad educativa del ITESO en la que el estudiante aplica sus saberes y competencias socio-profesionales para el desarrollo de un proyecto que plantea soluciones a problemas de entornos reales. Su espíritu está dirigido para que el estudiante ejerza su profesión mediante una perspectiva ética y socialmente responsable.

A través de las actividades realizadas en el PAP, se acreditan el servicio social y la opción terminal. Así, en este reporte se documentan las actividades que tuvieron lugar durante el desarrollo del proyecto, sus incidencias en el entorno, y las reflexiones y aprendizajes profesionales que el estudiante desarrolló en el transcurso de su labor.

Resumen

En este documento se desarrollará el proceso de participación como becaria en el proyecto de Nect, una aplicación móvil desarrollada por el CEO de Alpha Wayve Systems durante la pandemia de 2020, iniciando desde la incorporación breve a la empresa y la familiarización con el proyecto, siguiendo con el aprendizaje de la metodología interna respecto a las entregas y por último la conclusión de las iteraciones.

Mi participación consiste en actualizar una aplicación ya desarrollada que se quedó versiones atrás respecto a la más reciente publicada por Flutter (3.0.0), modificando el código para lograr una versión que compile y pueda ser utilizada por el usuario final, así como comercializada para que los usuarios se suscriban y generen activos para la empresa. En el presente documento solo se plasmará de forma general los entregables realizados de manera periódica del proyecto a desarrollar dentro de la empresa, así como el plan de trabajo, el quipo de proyecto, y las competencias necesarias para formar parte de él, así como las adquiridas a final del proyecto PAP.

Se hará mención de la metodología utilizada para concluir el reporte PAP así como las personas que formaran parte del proceso y el motivo de por qué se realiza. También, se incluirán diagramas que representaran de manera grafica el cronograma de actividades que se realizaran con mi participación en el proyecto de Nect y en el desarrollo de competencias en el proyecto del PAP.

Por último, este documento servirá de guía para conocer los avances que se adquieran en el ámbito profesional a lo largo del proyecto y la integración con el equipo laboral dentro de la empresa, así como los conocimientos adquiridos y la definición del plan futuro profesional aún después de concluir el PAP, junto con los entregables obtenidos y aprobados del reporte y del proyecto de Nect.

1. Introducción

1.1 Antecedentes

ALPHA WAVE SYSTEMS es una empresa mexicana que se dedica principalmente a desarrollar aplicaciones móviles nativas para Android y iOS, así como sitios web y sistemas a la medida, también ofrecen servicio de asesoría, cursos, desarrollo web y beacons. Esta empresa ha tenido la oportunidad de trabajar con PYMES y grandes empresas, algunas las locales como el Zoológico de Guadalajara, Bansí, y otras regionales como WePow y Busolínea.

1.2 Justificación

En el año de 2019 el CEO de la empresa encontró una necesidad común entre un medio por donde empresarios o prestadores de servicio pudieran darse a conocer ofreciendo sus productos o servicios, así como vacantes de empleo. Para dar solución a dicha problemática propuso una aplicación móvil que ayudara con el Networking entre grupos.

El poder aplicar conocimientos adquiridos en tiempo cercano sobre el desarrollo móvil permitirá que la manera en la que me incorporo poco a poco a la empresa sea más amena, el desarrollo móvil en especial utilizando Flutter es un área en crecimiento ya que va incorporando herramientas constantemente que hacen que el desarrollo nativo sea más rápido y sencillo.

La constancia en entregas de avances, así como el manejo de documentación del proyecto y repositorios con el código se trabajan de la misma manera secuencial que se han trabajado en distintos cursos de la carrera, es un deber personal el cumplir en tiempo y forma en cada avance. Con la marcha se creará una disciplina en el manejo de los tiempos ya que en ocasiones ocurren ciertas problemáticas que consumen más tiempo de lo habitual y pueden llevar a no cumplir con el avance propuesto por iteración.

El desarrollo móvil va en auge, en la sociedad actual cada vez se vuelve más necesario tener todo al alcance de la mano, las aplicaciones móviles solucionan la inmediatez de tener disponible un producto para su compra, venta o contratación de algún servicio en cuestión de segundos sin la necesidad de traslado. En el desarrollo móvil existen distintas herramientas open source y cada vez se van innovando o hay nuevas saliendo al mercado, al tenerlas disponibles y adentrarse a conocerlas se abren nuevas oportunidades en el ámbito laboral para desarrollar aplicaciones nativas.

1.3 Objetivos

Alpha Wave System busca con mi participación en su proyecto de Nect obtener una versión final de la aplicación de networking que compile junto con propuestas de mejoras para las UI con las que cuenta, así la empresa podrá vender suscripciones para el uso completo de su aplicación y monetizar, logrando tener mayores activos. La entrega más grande del proyecto será la aplicación terminada que funcione en cualquier dispositivo Android ó iOS, la cual

logre almacenar los datos correctamente y permita ampliar las redes de networking de sus usuarios activos.

Se pretenderá utilizar el SDK de Flutter visto en el curso de Aplicaciones Móviles, reforzando el desarrollo de front end y back end con herramientas como Node js, CSS y JavaScript, trabajar con Cloud Firebase para almacenar datos de valor para la empresa obtenidos de la aplicación en específico desarrollada, fortalecer el trabajo en equipo, potenciar la inteligencia emocional en el ámbito profesionalista y ganar la mayor cantidad posible de experiencia con las herramientas utilizadas para diversos proyectos en el desarrollo web y móvil.

1.4 Contexto

El proyecto en el que me desarrollaré recibe el nombre de Nect, inició desde el año 2019 y concluyó su primera etapa a inicios de 2021, es una aplicación que consiste en crear grupos de networking desarrollada en Flutter, a finales de 2021 Flutter tuvo actualizaciones con las que Nect tuvo incompatibilidades.

Por lo tanto, como becario de la empresa participaré en la actualización del código de la aplicación, actualizando recursos utilizados de librerías, paquetes, widgets, screens (UI), entre otros.

1.5 Entregables

- 1. Por semana, subir los avances de código al repositorio del proyecto (actualización de screens, paqueterías, librerías, funciones, etc) con descripción de cada apartado.*
- 2. Tener una junta semanal donde se propongan mejoras en el código e interfaces de usuario.*
- 3. La aplicación actualizada y con mejoras corriendo en un dispositivo con la versión de Flutter 3.0.0.*

La aplicación se busca que se utilice de forma local (con posibilidad de escalamiento), más que nada para grupos de empresarios locales, emprendedores, entre otros de grupos sociales cerrados como padres de familia de una escuela, vecinos de un coto, etc.

1.6 Involucrados

Cada avance delegado a mi persona se presentará directamente a Patrick Bertsch, mismo encargado de definir, gestionar y aprobar los entregables semanales, así como se verá afectado directamente por los resultados del proyecto.

2. Desarrollo del Proyecto PAP

2.1 Administración del Proyecto

Al dar inicio con el proyecto PAP se identifican las competencias iniciales requeridas para ser partícipe en el proyecto dentro de la empresa, posteriormente se planifican los entregables del proyecto y del PAP y se identifican su debido encargado de aprobación, definiendo fechas de inicio y terminación para conocer la duración de cada entregable, posteriormente a como se definan las fechas comienza la ejecución de las actividades, con el seguimiento y control debido de los encargados de recibir y aprobar los entregables cada determinado tiempo y por un canal en específico, para así obtener un resultado final más completo y sin errores.

2.2 Sustento Teórico y Metodológico

Dentro de la empresa hay un flujo que se sigue en el tipo de proyecto de desarrollo de aplicaciones móviles, comenzando con la alta de requerimientos, que se compone de una descripción de todo lo que se busca que la aplicación móvil haga e incluya (servicios), posteriormente se divide el trabajo en tareas dependiendo de las horas que conlleve cada una y se define por iteraciones, donde cada iteración tiene un tiempo de vida de 2 semanas, en las que se trabaja y concluye dicha actividad para continuar con la siguiente e incorporar mejoras, en este caso como la aplicación ya se encuentra desarrollada pero con errores, únicamente se realizan actualizaciones semanales de código, mismo que se entrega semanalmente.

2.3 Descripción del Proyecto

El proyecto de Nect fue iniciado y desarrollado por el CEO de la empresa, se ha trabajado desde un comienzo de manera iterativa, donde de la solución propuesta de una aplicación móvil se realizaron múltiples Mockups y un modelo de negocio para comenzar con el desarrollo, la organización del desarrollo comenzó con el frontend para tener una vista mas clara del modelo de la aplicación, y después de fue complementando con el backend para obtener una app funcional, dependiendo del screen que se trabajaba y de la función a realizar (dada de alta de usuarios, almacenamiento de datos, creación de grupos) es como se iban definiendo las iteraciones de máximo 2 semanas de duración.

Actualmente en el proyecto de Nect las entregas son semanales e involucran la actualización del código de la aplicación en el repositorio del proyecto publicado por la empresa en GitHub, principal medio junto con Jira utilizado para el trabajo colaborativo dentro de la empresa, así como Slack para la comunicación, Visual Studio Code para el desarrollo con Flutter y Android Studio para la simulación de la aplicación en un dispositivo.

Para poder formar parte del proyecto de Nect se requirieron tres principales competencias descritas a continuación, algunas con mayor nivel de conocimiento que otras, las cuales serán reforzadas a lo largo del proyecto PAP gracias a actividades educativas y de aprendizaje personal:

No.	Competencia	Nivel Adquirido al Inicio	Nivel Objetivo al final PAP	Objetivo final PAP	Prior
1	Conocimientos sobre el SDK de Flutter para aplicaciones móviles Android y iOS.	3	4	5	A
2	Trabajar con repositorios colaborativamente en GitHub.	3	4	4	M
3	Conocimientos sobre Cloud Firebase y servicio de autenticación de usuarios.	2	3	4	A

2.4 Plan de Trabajo

El siguiente diagrama representa las actividades de entregables fijadas en los objetivos junto con su fecha de inicio y terminación para el proyecto de Nect durante la duración del PAP:

Plan de Trabajo				15/08/2022	22/08/2022	29/08/2022	05/09/2022	12/09/2022	19/09/2022	26/09/2022	03/10/2022	10/10/2022	17/10/2022	24/10/2022	31/10/2022	07/11/2022	14/11/2022	21/11/2022	28/11/2022
No.	Actividad	Inicio	Terminación	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	Actualización paquetes	15/08/2022	05/09/2022																
1.1	Actualización screens	15/08/2022	05/09/2022																
2	Aplicación que compile	05/09/2022	12/09/2022																
3	Detección y solución de errores	12/09/2022	03/10/2022																
3.1	Reducción de warning	12/09/2022	03/10/2022																
4	Mejoras en las interfaces	10/10/2022	24/10/2022																
5	Aplicación que compile	31/10/2022	14/11/2022																
6	Aplicación corregida y con actualizaciones concluidas	21/11/2022	28/11/2022																

A continuación, se muestra el plan de actividades educativas de acuerdo con el inventario de competencias personales y profesionales:

Plan de Trabajo					15/08/2022	22/08/2022	29/08/2022	05/09/2022	12/09/2022	19/09/2022	26/09/2022	03/10/2022	10/10/2022	17/10/2022	24/10/2022	31/10/2022	07/11/2022	14/11/2022	21/11/2022	28/11/2022
No.	Actividad	Inicio	Terminación	Req	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
1	Actualizaciones de Flutter y lenguaje Dart																			
1.1	Leer la documentación de flutter en la web (widgets actualizados)	15/08/2022	31/10/2022	3																
1.2	Realizar pruebas rápidas de los códigos en la web	05/09/2022	28/11/2022	3																
2	Repositorios GitHub																			
2.1	Curso de introducción a GitHub	29/08/2022	29/08/2022	2																
2.3	Actualización de repositorio y branch en VS Code del proyecto	12/09/2022	19/09/2022	3																
3	Firebase																			
3.1	Cloud	31/10/2022	07/11/2022	2																
3.2	Autenticación de usuarios	14/11/2022	21/11/2022	2																

2.5 Equipo de Trabajo

Rol	Responsabilidad	Nombre (opcional)
CEO de la empresa.	Coordinar las juntas semanales, aprobar los entregables semanales presentados, aprobar propuestas de mejoras para la aplicación, supervisar el código actualizado en el repositorio.	Patrick Bertsch.

2.6 Plan de Comunicaciones

<i>Emisor</i>	<i>Mensaje</i>	<i>Receptor</i>	<i>Medio</i>	<i>Frecuencia</i>
<i>Marcela Quintero.</i>	<i>Entregables de avances semanales.</i>	<i>Superior - Patrick Bertsch.</i>	1. <i>Plataforma – Slack.</i> 2. <i>Junta de seguimiento.</i>	<i>s</i>
<i>Patrick Bertsch.</i>	<i>Retroalimentación del código y del avance semanal.</i>	<i>Becaria - Marcela Quintero.</i>	1. <i>Plataforma – Slack.</i> 2. <i>Junta de seguimiento.</i>	<i>s</i>
<i>Juan Manuel Islas.</i>	<i>Retroalimentación del reporte PAP.</i>	<i>Marcela Quintero.</i>	1. <i>Plataforma – Canvas.</i> 2. <i>Video conferencia.</i>	<i>s</i>
<i>Marcela Quintero.</i>	<i>Avances reporte PAP por medio de plataforma.</i>	<i>Superior - Patrick Bertsch.</i>	1. <i>Plataforma – Canvas.</i> 2. <i>Video conferencia.</i>	<i>s</i>

2.7 Plan de Calidad

<i>Emisor: Quién Entrega</i>	<i>Entregable: Qué Entrega (Entregable)</i>	<i>Receptor: Quién recibe o Inspecciona</i>	<i>Criterios: Condiciones de Aceptación</i>	<i>Siguiente paso. Cuando se Autoriza.</i>
<i>Marcela Quintero.</i>	<i>Código actualizado por medio de un repositorio en GitHub y una presentación general del código de forma semanal por medio de una videollamada.</i>	<i>Patrick Bertsch.</i>	<i>Código sin comentarios.</i> <i>Cada actualización de código deberá de ir acompañada con una explicación breve de lo que se modificó.</i> <i>Utilizar la Branch debida para cada actualización.</i>	<i>Continuar con las siguientes actualizaciones/mejoras disponibles para la aplicación móvil.</i>

2.8 Seguimiento y Control

Para el proyecto de Nect se realizarán juntas semanales a partir del 15 de agosto de 2022 para presentar avances en el código sobre sus actualizaciones y mejoras de interfaces, en dicha junta se mostrará por video conferencia al encargado las modificaciones generales en el código y se subirá al repositorio del proyecto en la Branch debida los archivos modificados, misma reunión que se aprovechará para resolver dudas del funcionamiento de la aplicación y la interacción con el usuario.

El seguimiento y control del proyecto PAP se llevará a cabo semanalmente donde se harán entregas de avances en documento del reporte a Juan Manuel Islas Espinoza profesor PAP,

misma que proporcionará retroalimentación en una justa individual y por medio de plataforma en las diversas áreas de mejora que se puedan presentar.

2.9 Cierre del Proyecto

Hasta este punto he participado en múltiples cierres de etapas, para seguir con cambios nuevos dentro de la aplicación, mi superior revisa, modifica de ser necesario y autoriza si todo esta bien, para poder continuar a la siguiente etapa de modificaciones colaborativamente.

3. Resultados del Trabajo Profesional

3.1 Productos Obtenidos

Todos los entregables generados por mi parte son código fuente de la aplicación que se va actualizando cada semana.

- 1. Actualización paquetes en el código.*
- 2. Corrección de errores en el código.*
- 3. Corrección de warnings en el código.*
- 4. Incorporación de mejoras, actualizaciones y paquetes al código.*
- 5. Código ejecutable de la aplicación.*

3.2 Estimación del Impacto

Los entregables de código (por avances) forman en conjunto el producto final de la aplicación móvil Nect, se planea lanzar al mercado generando ingresos por medio de suscripciones de los usuarios (no se tiene fecha establecida), actualmente el único que tiene acceso a la aplicación es mi superior, siendo él también partícipe del desarrollo de esta.

Desde un inicio, se planeó que la aplicación ya ejecutable y funcional se utilizara en grupos sociales cerrados, como padres de familia de una escuela, vecinos de un mismo coto o residencial privado, etc., ayudando a crear redes de trabajo y un canal de comunicación entre empresarios o comerciantes.

4. Reflexiones del alumno

4.1 Aprendizajes Profesionales

Para mi sorpresa la manera en la que se llevó el proyecto donde fui partícipe es muy similar a cómo lo trabajé en los últimos semestres como proyectos finales en mis asignaturas, el medio de comunicación elegido por la empresa, ya lo conocía, estuve trabajando con él gracias a un profesor y me sentí familiarizada, no se me complicó hacer uso de él, así mismo los avances y código se estuvieron compartiendo constantemente en Github, para su uso si fue necesario aprender temas nuevos que me permitieran crear respaldos, comentarios y

actualizaciones de código, así como incorporarlos a los softwares donde me encontraba desarrollando.

Valoro mucho los aprendizajes adquiridos en Github, puesto que lo he utilizado también para proyectos donde he sido contratada como freelance, es una herramienta que actualmente tiene mucho uso porque nos permite tener archivos extensos de código y que todo un equipo este trabajando en él y subiendo/bajando las actualizaciones.

El software que utilicé para representar avances en el proyecto por sprints ya lo conocía, sin embargo, reforcé mis conocimientos al aprender como crear las tareas y asignar responsables, así como visualizar los avances del equipo en los tableros. Estos softwares permiten tener una mejor organización y desarrollo del proyecto, facilitando su desarrollo colaborativo y la anticipación de errores en tiempo para no atrasarse en los entregables.

Para mí es claro que me encuentro en otro nivel profesional, aprendí a aterrizar mis ideas y propuestas para desarrollar de una manera clara, gracias a mi superior, aprendí nuevas técnicas para revisar y corregir mis códigos fuente, asimismo, mejoré mi lenguaje técnico aprendiendo nuevos términos y conceptos aplicables en diferentes proyectos.

4.2 Aprendizajes Sociales

Hoy en día identifico desde mi perspectiva profesional múltiples áreas en la sociedad que se podrían mejorar incorporando proyectos tecnológicos, como aplicaciones móviles o web para el transporte, específicamente este proyecto en el que estuve trabajando, va más dirigido a personas que tienen algún interés o servicio en común, principalmente personas que cuentan con un negocio o proveen un servicio y buscan crear una red de trabajo con otras personas que ofrecen algo que puedan llegar a necesitar.

Estos canales de comunicación facilitan el proceso de comercialización y desarrollo, crean oportunidades laborales, mayor aprovechamiento de recursos, recomendaciones, ayudan a aterrizar ideas para poder desarrollarlas, entre otros, un gran número de personas pueden verse beneficiadas si aprovechan al máximo los recursos que la aplicación les pueda otorgar.

4.3 Aprendizajes Éticos

Principalmente reconozco que aprendí a delimitar mis conocimientos, en el sentido que, múltiples ocasiones mi superior solicitaba que aplicara o realizara unas modificaciones en el código de las cuáles yo no tenía conocimiento de cómo empezar o hacerlas, el no tener miedo a decir que no sabía, al contrario de lo que esperaba, me habría puertas a conocer más del tema por mi cuenta realizando búsquedas y documentándome, de igual forma, mi superior se tomaba el tiempo de demostrarme y explicarme múltiples formas de cómo lograrlo.

Valoro mucho la honestidad y siempre tengo apertura al aprendizaje, también, reconozco que cuando hay vocación, personas como mi superior, hacen que el proceso de adaptación y aprendizaje dentro de una empresa sea más ameno, puesto que al estar próximo a egresar se siente una presión grande y surge el cuestionamiento constante de que si sé o no lo suficiente para poder ejercer dentro de una empresa, pero cuando llegas al lugar correcto, se entiende que todavía estamos formándonos y adaptándonos al mundo laboral, así como puliendo nuestros conocimientos.

4.4 Aprendizajes Personales

Sin duda, el primer gran paso que sentí que realicé, fue dejar mi miedo de lado y lograr un nivel de seguridad sobre mis conocimientos para poder aplicar a múltiples vacantes en empresas donde podría realizar mi PAP, es todo un proceso de formación profesional porque no solo los conocimientos adquiridos en clase bastan, es una combinación de habilidades donde destacan las sociales para poder transmitir una imagen profesional y seria.

Valoro mucho la oportunidad que se me ha dado para poder practicar y aprender del mundo laboral los últimos meses, recalco que sobre todo me ayudó a definir el rumbo que quiero tomar en un futuro ejerciendo como desarrolladora. Sin duda, voy por buen camino logrando cumplir pequeñas fases de mi proyecto de vida, el PAP me ha ayudado a trabajar en conjunto con un equipo de personas de diferentes áreas técnicas, logrando extender mi léxico y clarificando mi comunicación para que todos los partícipes puedan comprender lo que digo sin importar que tengan conocimiento técnico en sistemas.

4.5 Tareas Aprendidas

Tener apertura al cambio y aprendizaje, está claro que no domino todos los temas y que en este punto no soy una experta, estoy buscando hacer mi espacio en el mundo laboral demandante. El tener siempre una actitud positiva hacia mis compañeros y tolerancia, sobre todo, comprender los motivos y aprender de los errores que desencadenan problemáticas que pueden prevenirse o solucionarse si se lleva una comunicación adecuada.

Admiro de mi líder, el tener la paciencia e interés en explicar y compartir sus conocimientos, para que su equipo de trabajo desarrolle nuevas habilidades y genere nuevos aprendizajes para poder aplicarlos en su vida profesional.

Identifico que la única área que pudiera tener mejoras es la de comunicación, puesto que en ocasiones por desfases de tiempo los avances se vieron afectados, pero se lograron corregir al comunicar claramente la situación que desencadenó la problemática.

4.6 Desarrollo Profesional

1. *Cuáles son las tareas tecnológicas que más te interesa desarrollarte, y el tipo de proyectos en que te gusta trabajar.*

Desarrollo front-end para aplicaciones móviles o páginas web.

2. *Cuáles son las Áreas Tecnológicas en las que te desempeñas con mayor destreza.*

Desarrollo de aplicaciones móviles (front-end y back-end).

3. *Cuáles son las áreas del mercado laboral o de servicios profesionales con mayor crecimiento dentro de tus áreas de intereses y habilidades.*

Desarrollo web en general.

Me gustaría desarrollar más mis habilidades en el desarrollo Web y Móvil, seguir encontrando y aprendiendo herramientas nuevas y lenguajes, todo esto participando en proyectos de desarrollo dentro de la empresa donde estoy haciendo mi PAP, sin embargo, mi mayor interés es trabajar como freelancer con clientes principalmente de la iniciativa privada, para el desarrollo de páginas web y aplicaciones móviles, sistemas y creación de contenido para redes sociales.

A futuro me interesa participar en desarrollos independientes de páginas web o móviles hechos a la medida para empresas clientes que se dedican a la venta de productos o prestaciones de servicios y en proyectos de creación de contenido para Facebook e Instagram (Imágenes, captions) de empresas privadas como tiendas de ropa, desarrolladoras, etc.

Principalmente identifico que el mayor esfuerzo que debo hacer diariamente es la organización de tiempo, una buena cantidad de tiempo dedicada a las tareas o pendientes me da mayor posibilidad de obtener resultados de mayor calidad, el tener apertura a comentarios de retroalimentación y saberlos aceptar para poder mejorar de forma profesional, siempre debe de estar presente el esfuerzo en ser disciplinada en las entregas programadas de avances o en las fechas fijadas para la entrega de los productos finales con los clientes, así puedo ampliar mi cartera de clientes por recomendaciones o cerrar ventas con clientes anteriores.

Hay muchos factores que influyen en el desarrollo de mi persona como profesionista, identifico que la apertura al aprendizaje, a escuchar y el perder el miedo a equivocarme los rige, debo de permanecer en constante actualización y siempre dispuesta a aprender e investigar por mi cuenta para solucionar problemas que me corresponden y no esperar a que alguien más lo haga por mí.

5. Conclusiones

En retrospectiva, hasta este punto siento que soy una persona diferente, destaco el nivel de seguridad que he llegado a desarrollar y me siento más cerca de transmitir una imagen profesional con mi corta experiencia en el área, gracias a este PAP, me familiaricé con los procesos de aplicación a vacantes y la elaboración y desarrollo de proyectos de aplicaciones móviles y web, así como múltiples herramientas que se pueden utilizar dentro de los proyectos de desarrollo para facilitar el trabajo colaborativo logrando entregables efectivos y eficientes.

El proceso de formar parte de una empresa es emocionante, y más cuando logras compartir tus conocimientos con tus compañeros de trabajo, cuando hay un interés común en el aprendizaje el lograr avances generan emociones satisfactorias, resalto mucho los conocimientos que he adquirido hasta el día de hoy, como el poder comunicarme con mi superior y trabajar en equipo.

Agradezco esta oportunidad donde pude compartir mis conocimientos y visualizar el impacto de realizar las cosas con fundamento, equivocándome en el camino, pero lo mas importante, aprendiendo.

6. Bibliografía y Anexos (en caso de ser necesarios)