

INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS SUPERIORES DE OCCIDENTE

Departamento de Electrónica, Sistemas e Informática
Desarrollo Tecnológico y Generación de Riqueza Sustentable

PROYECTO DE APLICACIÓN PROFESIONAL (PAP)



ITESO, Universidad
Jesuita de Guadalajara

PAP4N01B - PAP PROGRAMA DE LA INDUSTRIA DE ALTA TECNOLOGÍA II

ORACLE, MEXICO.

PRESENTA

Alumno: ISC, David Abraham Naranjo Salgado

Profesor PAP: Act. Juan Manuel Islas Espinoza, PMP®

Tlaquepaque, Jalisco, mayo 2025

ÍNDICE

Contenido

REPORTE PAP	2
<i>Presentación Institucional de los Proyectos de Aplicación Profesional</i>	<i>2</i>
Resumen	3
1. Introducción	4
1.1 Antecedentes	4
1.2 Justificación	4
1.3 Objetivos	5
1.4 Contexto.....	5
1.5 Inventario de Competencias	6
1.6 Plan Educativo	6
1.7 Involucrados.....	7
2. Desarrollo del Proyecto PAP	8
2.1 Administración del Proyecto	8
2.2 Sustento Teórico y Metodológico	8
2.3 Descripción del Proyecto	8
2.4 Tipo de Proyecto.....	9
2.5 Plan de Trabajo	9
2.6 Equipo de Trabajo	10
2.7 Plan de Comunicaciones.....	11
2.8 Plan de Calidad	11
2.9 Seguimiento y Control.....	11
3. Resultados del Trabajo Profesional.....	13
3.1 Productos Obtenidos	13
3.2 Estimación del Impacto	13
4. Reflexiones del alumno.....	14
4.1 Aprendizajes Profesionales	14
4.2 Aprendizajes Sociales	14
4.3 Aprendizajes Éticos.....	14
4.4 Aprendizajes Personales.....	15
4.5 Tareas Aprendidas	15
4.6 Desarrollo Profesional.....	16
5. Conclusiones.....	17

REPORTE PAP

Presentación Institucional de los Proyectos de Aplicación Profesional

Los Proyectos de Aplicación Profesional (PAP) son una modalidad educativa del ITESO en la que el estudiante aplica sus saberes y competencias socio-profesionales para el desarrollo de un proyecto que plantea soluciones a problemas de entornos reales. Su espíritu está dirigido para que el estudiante ejerza su profesión mediante una perspectiva ética y socialmente responsable.

A través de las actividades realizadas en el PAP, se acreditan el servicio social y la opción terminal. Así, en este reporte se documentan las actividades que tuvieron lugar durante el desarrollo del proyecto, sus incidencias en el entorno, y las reflexiones y aprendizajes profesionales que el estudiante desarrolló en el transcurso de su labor.

Resumen

Durante esta etapa del desarrollo del documento PAP, me he dedicado a reflexionar y preguntarme a qué rol tengo dentro de la organización junto con las habilidades que he adquirido a través de mi internship en Oracle.

En la segunda etapa de este proyecto PAP, se ha tomado en cuenta los marcos de tiempo, las entregas y los flujos de trabajo en los cuales ya se debe tener cierto conocimiento debido a su constante uso en el desarrollo de nuestro proyecto.

La tercera, cuarta y quinta etapa se han desarrollado de la mano. Es decir, las fui elaborando conforme iba desarrollando mis actividades dentro del proyecto. Simultáneamente creo que es importante tener esto en cuenta ya que el carácter retrospectivo de estos puntos me han ayudado a ver la diferencia desde el punto de inicio. Cuando empecé a elaborar este documento a las etapas finales en el que estoy redactando esto.

En estos capítulos además doy mi conclusión final sobre la importancia académica que ha tenido este proyecto para mí y más importante la importancia laboral que tendrá sobre mi futuro profesional.

1. Introducción

1.1 Antecedentes

La organización huésped en la cual estaré elaborando mi proyecto PAP es Oracle.

Oracle es el único proveedor de tecnología que cuenta con un completo conjunto de aplicaciones integradas en la nube y una plataforma de infraestructura en la nube. Oracle Cloud ofrece todos los servicios que necesitas para migrar, crear y ejecutar tus procesos de TI, desde cargas de trabajo empresariales existentes hasta nuevas aplicaciones y plataformas de datos nativas de la nube.

Oracle Cloud Applications se basa en nuestra infraestructura en la nube con módulos de atención al público y de gestión interna para respaldar procesos consistentes y una única fuente de información verídica en las funciones comerciales más importantes.

Con la gama más completa de soluciones en la nube hasta la base de datos empresarial más popular del mundo, Oracle ofrece la capacidad de elección y la flexibilidad necesarias para cubrir tus necesidades empresariales entre las cuales están : Oracle Cloud Infrastructure, Aplicaciones en la nube, Industrias, Sistemas con ingeniería y hardware de Oracle, Aplicaciones empresariales y Software de Oracle.

La base de clientes de Oracle es en su mayoría empresas de multinacionales entre las cuales se encuentran compañías de todo tipo como 8x8, BBVA, DEEPZEN, MAZDA, FedEx, Nissan, red bull racing, Toyota, Uber, Zoom, etc.

La misión de ORACLE es: “Nuestra misión es ayudar a las personas a ver los datos de nuevas maneras, descubrir ideas, desbloquear posibilidades sin fin”.

1.2 Justificación

He decidido participar en este proyecto PAP porque me interesa enfrentar nuevos retos en un entorno laboral real y de gran magnitud. Trabajar en un ambiente corporativo me permite desarrollar código siguiendo los estándares de la industria y contribuir al desarrollo de productos con un impacto significativo

La cantidad de horas que designaré para el cumplimiento de este PAP, son 25 horas de trabajo semanal, 4 horas a la semana de clase PAP, más 4 horas a la semana destinadas a la elaboración de cursos los cuales me ayudaran a cumplir con los nuevos retos propios del trabajo, dando esto un total de 32 horas semanales para cumplir este proyecto.

Los medios administrados por la empresa para el cumplimiento de estos nuevos retos son las plataformas de Oracle Learning, en la cual puedo acceder a cursos de carácter técnico con el fin de mejorar mis “hard skills”, otra herramienta es LinkedIn Learning, en la cual

podré participar en cursos para fortalecer mis soft skills, tal como: administración de proyectos, conducta y performance en un ambiente laboral, y por último tengo acceso a la plataforma de Harvard ManageMentor la cual usare para seguir mejorando mis soft skills.

1.3 Objetivos

En la elaboración de este proyecto tengo muy en claro que necesito desarrollar y fortalecer habilidades con el fin de convertirse en un profesionalista el cual desarrolle, integre y despliegue software a la altura de una empresa multinacional como lo es Oracle.

Mis objetivos de aprendizaje divididos por categorías son:

- o *Competencias Técnicas del puesto.*
 - o *Programación a nivel developer del lenguaje Java.*
 - o *Conocimiento de Kubernetes.*
 - o *Conocimiento de herramientas de testeo de código.*
 - o *Conocimiento de DevOps.*

- o *Competencias de integración a la Organización.*
 - o *Comunicación oral y escrita en inglés para un ambiente profesional.*
 - o *Identificar los estándares de calidad de código.*
 - o *Identificar los estándares de comportamiento para un desarrollador.*

- o *Competencias de Actitud o Desempeño Personal.*
 - o *Organización de tiempo.*
 - o *Reducir la procrastinación.*
 - o *Gestión de prioridades.*

1.4 Contexto

El proyecto en el que estoy trabajando es en el área de infraestructura y desarrollo 5G el cual tiene como como objetivos:

- Ofrece una amplia gama de servicios 5G: Desde conectividad ultra-rápida y baja latencia hasta servicios de IoT masivo y redes de borde.
- Facilitar la innovación: Permitir a los clientes desarrollar y desplegar rápidamente nuevos servicios y aplicaciones sobre la red 5G.
- Mejorar la experiencia del usuario: Garantizar una calidad de servicio superior, mayor capacidad de red y una experiencia de usuario más personalizada.
- Aumentar la eficiencia operativa: Optimizar la gestión de la red y reducir los costos operativos a través de la automatización y la orquestación de servicios

Mi rol dentro del proyecto es el de Desarrollador/Interno para el lenguaje Java, en el cual mis responsabilidades son el cumplimiento de tickets asignados por el scrum master.

Durante todo el proyecto se utilizará la metodología SCRUM, en la cual se me serán asignados tickets en los cuales trabajaré para desarrollar soluciones para los problemas.

1.5 Inventario de Competencias

Inventario de Competencias

No.	Competencia	Req	Adq	Gap	Obj	Prior
1	Programación a nivel developer de Java	3	1	2	3	A
1.1	Terminar el curso de Oracle Java for developers	3	2	3	3	A
1.2	Presentar la certificación del curso Oracle Java for developers	1	0	1	1	B
2	Conocimiento de kubernetes	2	1	2	2	M
2.1	Terminar el curso avanzado de kubernetes	2	0	2	2	M
3	Conocimiento de infraestructura	3	1	2	2	A
3.1	Preguntar por el uso de diagrams de flujo y esquematicos	2	1	1	2	A
3.2	Elaboracion de documentacion	1	0	1	1	B
4	Conocimiento de DevOps	3	0	3	2	A
4.1	Dominar con el flujo del proyecto	2	1	1	2	A
4.2	Aprender sobre herramientas para DevOps	1	0	1	1	M
5	Comunicación oral y escrita en inglés para un ambiente profesional .	3	2	1	3	M
5.1	Tomar curso de ingles corporativo	1	0	1	2	M
5.2	Repasar vocabulario profesional en inglés.	2	1	1	2	A
6	Identificar estándares de calidad de código	2	1	1	2	A
6.1	Encontrar documentación y prácticas establecidas	2	1	1	2	A

1.6 Plan Educativo

No.	Actividad Educativa	Tipo Actividad	Prereq	Total Hrs	Fecha Inicio	Fecha Termino	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	Obj
1.1	Terminar el curso de Oracle Java for developers	Curso en línea		10	1/2/2025	1/2/2025																										
1.2	Presentar la certificación del curso Oracle Java for	Curso en línea	1.1	20	1/2/2025	1/5/2025																										
2.1	Terminar el curso avanzado de Kubernetes	Curso en línea		30	1/5/2025	1/8/2025																										
3.1	Preguntar por el uso de diagramas de flujo y	Autoestudio		2	8/2/2025	8/2/2025																										
3.2	Elaboración de documentación	Autoestudio		10	15/5/2025	1/8/2025																										
4.1	Dominar con el flujo del proyecto	Autoestudio		30	1/2/2025	1/8/2025																										
4.2	Aprender sobre herramientas para DevOps	Autoestudio		30	8/3/2025	8/5/2025																										
5.1	Tomar curso de inglés corporativo	Curso en línea		10	8/2/2025	8/3/2025																										
5.2	Repasar vocabulario profesional en inglés	Tutoría		5	8/2/2025	23/3/2025																										
6.1	Encontrar documentación y prácticas establecidas	Tutoría		3	1/2/2025	8/2/2025																										

Entregables

Los entregables que se planean tener a finalizar el proyecto a nivel de equipo son los siguientes:

- Desarrollar y desplegar servicios de forma independiente: Cada servicio puede ser desarrollado, probado y desplegado de manera autónoma, lo que agiliza el desarrollo y facilita la actualización de componentes individuales.
- Escalar de forma granular: Solo los servicios que experimentan un aumento de demanda necesitan ser escalados, lo que optimiza el uso de recursos.

- Facilitar la integración de tecnologías: Se pueden utilizar diferentes tecnologías y lenguajes de programación para cada microservicio, lo que permite aprovechar las mejores herramientas para cada tarea.

1.7 Involucrados

Los interesados en este proyecto son empresas de telefonía las cuales deseen mejorar su infraestructura y servicios de red 5G en donde se implementarán políticas para los usuarios finales los cuales harán uso de los features desarrollados durante el proyecto siendo estos los clientes finales.

A su vez el Project Owner el cual es el encargado de hablar con los stakeholders fuera de la empresa con el fin de generar historias las cuales se convertirán en tickets.

Otro involucrado en el proyecto son el SCRUM master el cual está encargado de dividir las historias en tickets, asignar tickets y llevar a cabo los daly's con el fin de apegarnos a la metodología scrum.

También están los Code Reviewers están involucrados los cuales están encargados de leer el código desarrollado por ticket y dar retroalimentación antes de integrarlo al proyecto final y que se cree una build.

Así mismo otro involucrado importante es el equipo de desarrolladores del cual yo formo parte, el rol que desempeñamos es el de tomar los tickets asignados, generar el código correspondiente, pasarlo bajo revisión e integrarlo con el producto.

Por último otro involucrado es el manager del equipo el cual se encarga de coordinar las operaciones entre el Project Owner, Scrum Master, Desarrolladores y Reviewers con el fin de poder llevar el proyecto en tiempo y forma

2. Desarrollo del Proyecto PAP

2.1 Administración del Proyecto

Durante estas semanas he iniciado trabajando en el plan establecido en la sección 1.5 con el fin de poder desempeñarme de la mejor manera y entregar código de calidad, con el fin de esto me he valido de aplicaciones como google tasks y google calendar para ayudarme en el proceso de planificación de tiempos,

Las tareas a desarrollar durante este proyecto las he elaborado hasta el momento con la técnica Pomodoro en la cual dependiendo del bloque de tiempo dentro del calendario del google, lo designare para el avance del proyecto PAP o si no en el desarrollo de mis actividades laborales.

El seguimiento de este desarrollo lo he estado llevando a cabo mediante Google Tasks en donde marcó como completadas las actividades que tenía asignadas para el día de esta manera llevando un control también del avance siendo esto complementado por las clases del proyecto PAP y las reuniones diarias dentro de la organización.

2.2 Sustento Teórico y Metodológico

Con el fin de generar entregables de calidad y a tiempo se utiliza la metodología Scrum, en el cual el manager tiene el Rol de Scrum master y este lleva a cabo los dailys del sprint, una vez que se llega al final del sprint se hacen 2 juntas especiales las cuales son Retrospectives en estas juntas se reflexiona sobre lo trabajado durante el sprint y se se asignan áreas en donde se puede mejorar y en donde hemos hecho un avance y Planning en donde junto el Project owner se planean los tickets basados en la unicas hechas para el nuevo sprint.

2.3 Descripción del Proyecto

La manera en el que mi equipo va desarrollando entregas de valor al proyecto es mediante la elaboración de tickets los cuales son asignados en los dailys (reuniones diarias propias SCRUM donde se ve el avance de los tickets), las actividades se dividen en:

- 1.El desarrollador asignado analiza el ticket y hace las preguntas necesarias entre otros compañeros o a los reviewers del servicio de dicho ticket.

2. Se desarrolla una solución la cual cumpla con las especificaciones encontradas, para comprobar que la solución funciona se genera una imagen y esta se prueba dentro de un servidor en donde se leen los logs deseados.

3. Una vez que se tienen los Logs (registros dentro de la aplicación) deseados y se sabe que el comportamiento esperado es el correcto entonces se deben de generar pruebas unitarias.

4. Generar un merge request de tu código en donde contactas con el reviewer del servicio en que trabajaste y te da retroalimentación, si el review no ve necesario ningún cambio entonces el ticket será entregado al manager el cual hará una última revisión.

5. Una vez que tu código ha sido integrado, deberás de estar atento al proceso de integración con el fin de comprobar que los cambios hechos no rompen el build, en el caso que sí se rompa deberás de retomar el ticket y buscar el error.

Las herramientas más importantes que usamos para el desarrollo de los entregables son Slack el cual es medio de comunicación dentro de la empresa, IntelliJ y gitlab para la integración de código.

Las consideraciones a tener en cuenta son que este durante todos estos pasos se va documentando y llevando a cabo con la metodología Scrum, para integrarlo a los demás módulos con otros equipos.

2.4 Tipo de Proyecto

El proyecto parece seguir un enfoque evolutivo porque la solución se va ajustando a medida que se recopilan requisitos, se realizan pruebas y se recibe retroalimentación. Además, el hecho de que se utilicen revisiones constantes por parte de los desarrolladores y los managers también refleja este enfoque.

2.5 Plan de Trabajo

No	Competencia	Nivel que tiene el Alumno	Nivel Requerido PAP	Objetivo al Final del PAP	Prioridad
1	Conocimientos sobre DevOps	2	3	2	M
2	Programación Java	2	3	2	A
3	Uso de Linux	2	2	2	B
4	Uso de Git	1	2	2	M
5	Comunicación Oral y Escrita en inglés	3	3	2	B
6	Elaboración de pruebas unitarias	2	3	2	A

Sprint	Activities	Start Date	Finish Date	Work Days	OWNER
2	Implementation	15/01/2025	15/02/2025	30	ProjectOwner
2	Intergration	15/02/2025	28/02/2025	13	ProjectOwner
2	Restrospestives	01/03/2025	02/03/2025	1	ProjectOwner
3	Planing	02/03/2025	03/03/2025	1	ProjectOwner
3	Implementation	03/03/2025	18/03/2025	15	ProjectOwner
3	Intergration	18/03/2025	23/03/2025	5	ProjectOwner
3	Restrospestives	24/03/2025	25/03/2025	1	ProjectOwner
4	Planing	26/03/2025	27/03/2025	1	ProjectOwner
4	Implementation	27/03/2025	09/04/2025	15	ProjectOwner
4	Intergration	09/04/2025	14/04/2025	5	ProjectOwner
4	Restrospestives	15/04/2025	16/04/2025	1	ProjectOwner
New PI	Planing	16/04/2025	17/04/2025		ProjectOwner
1	Planing	18/04/2025	19/04/2025	1	ProjectOwner
1	Implementation	19/04/2025	04/05/2025	15	ProjectOwner
1	Intergration	04/05/2025	09/05/2025	5	ProjectOwner
1	Restrospestives	09/05/2025	10/05/2025	1	ProjectOwner

No.	Actividad Educativa	Tipo Actividad	Prereq	Total Hrs	Fecha Inicio	Fecha Termino	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	Obt
1.1	Terminar el curso de Oracle Java for developers	Curso en línea		10	1/2/2025	1/2/2025																										
1.2	Presentar la certificación del curso Oracle Java for	Curso en línea	1.1	20	1/2/2025	1/5/2025																										
2.1	Terminar el curso avanzado de Kubernetes	Curso en línea		30	1/5/2025	1/8/2025																										
3.1	Preguntar por el uso de diagramas de flujo y	Autoestudio		2	8/2/2025	8/2/2025																										
3.2	Elaboración de documentación	Autoestudio		10	15/5/2025	1/8/2025																										
4.1	Dominar con el flujo del proyecto	Autoestudio		30	1/2/2025	1/8/2025																										
4.2	Aprender sobre herramientas para DevOps	Autoestudio		30	8/3/2025	8/5/2025																										
5.1	Tomar curso de Inglés corporativo	Curso en línea		10	8/2/2025	9/3/2025																										
5.2	Repasar vocabulario profesional en inglés	Tutoría		5	8/2/2025	23/3/2025																										
6.1	Encontrar documentación y prácticas establecidas	Tutoría		3	1/2/2025	8/2/2025																										

2.6 Equipo de Trabajo

Rol	Responsabilidad	Nombre (opcional)
Scrum Master(1)	Es el encargado de llevar a cabo las Dailys , asignar tickets y asegurarse del cumplimiento de la metodología Scrum	
Project Owner(1)	Deber de ponerse de acuerdo con otros P.Os de los otros equipos y con los clientes con el fin de generar épicas y colaborar con la generación de tickets al Scrum Master	
Senior Developer(3)	Encargado completar tickets, hacer builds de código aprobado , hacer review al código de un servicio y guiar a los Interns	
Developer(8)	Es el encargado de completar tickets,elaborar test ,hacerles merger y modificar bugs	David Abraham Naranjo Salgado
QA	Es el encargado de testear todas las partes del código y levantar bugs	

2.7 Plan de Comunicaciones

<i>Emisor</i>	<i>Mensaje</i>	<i>Receptor</i>	<i>Medio</i>	<i>Frecuencia</i>
<i>Scrum Master</i>	<i>Ticket a desarrollar</i>	<i>Developer, Senior Developer</i>	<i>Dailys</i>	<i>D</i>
<i>Developer</i>	<i>Petición para revisión de código para un servicio</i>	<i>Senior Developer</i>	<i>Slack o email</i>	<i>Al finalizar un ticket</i>
<i>Scrum Master</i>	<i>juntas de retrospectiva sobre el sprint y retroalimentación del equipo</i>	<i>Developer, Senior Developer y QA</i>	<i>Videoconferencias</i>	<i>M</i>
<i>Maestro</i>	<i>Elaboración del proyecto PAP y seguimiento del documento</i>	<i>Estudiante</i>	<i>Videoconferencias</i>	<i>S</i>

2.8 Plan de Calidad

<i>Emisor: Quién Entrega</i>	<i>Entregable: Qué Entrega (Sub Entregable)</i>	<i>Receptor: Quién recibe o Inspecciona</i>	<i>Criterios: Condiciones de Aceptación</i>	<i>Siguiente paso. Donde va cuando se autoriza.</i>
<i>Developer</i>	<i>Merger request con los cambios al código</i>	<i>Senior Developer</i>	<i>Se establecen criterios en el ticket, y se evalúa el seguimiento de convenciones dentro del servicio</i>	<i>Manager</i>
<i>Developer</i>	<i>Merge request pré aprobado</i>	<i>Manager</i>	<i>Se establecen criterios en el ticket, y se evalúa el seguimiento de convenciones dentro del servicio</i>	<i>Código que se le hará build</i>
<i>QA</i>	<i>Bug</i>	<i>Developer</i>	<i>El ticket es para el equipo adecuado y el responsable del bug si es el developer</i>	<i>Se comienza a generar el patch dentro del código.</i>

2.9 Seguimiento y Control

Dentro de las actividades que se llevan a cabo dentro de la empresa para monitorear el avance y seguimiento del proyecto están las reuniones diarias con el scrum master el cual pregunta a cada uno de los integrantes del equipo sus avances, si tienen bloqueos y estados del ticket actual en el que se está trabajando.

Además de esto también se hacen reuniones al final de cada sprint llamadas retrospectives las cuales cada miembro del equipo dará su retroalimentación sobre lo que se hizo bien, lo que se podría hacer mejor.

3. Resultados del Trabajo Profesional

3.1 Productos Obtenidos

Entre los principales entregables producidos durante el proyecto PAP están:

- La generación de una guía detallada sobre los principales flujos para la elaboración de tickets, uso de herramientas dentro del equipo y convenciones usadas para estandarizar el proceso de onboarding para nuevos integrantes del equipo en que trabajo.
- La implementación de un timeout dentro del flujo de mensajes entre aplicaciones del proyecto, siendo el timeout configurable mediante la interfaz gráfica.
- Desarrollo de tickets para la solución de bugs, a través de todo el proyecto tuve que encontrar las causas de varios bug o errores dentro del producto y generar una solución la cual se adaptara a los estándares de calidad del producto.
- Creación de funciones de alarma, que miden el nivel de saturación de los recursos computacionales de un servidor.

3.2 Estimación del Impacto

La trascendencia de mi trabajo dentro del proyecto PAP está en el uso continuo de las funciones que he desarrollado dentro del producto, estas funciones son parte del flujo del producto y aportan valor añadiendo funcionalidades como la resolución de errores presentes en el código, implementación de banderas o opción es de configuración del producto.

A su vez estas líneas de código tiene la posibilidad de ser utilizadas por millones de personas que consuman productos de distintas compañías telefónicas internacionales que hagan uso de la red 5g.

4. Reflexiones del alumno

4.1 Aprendizajes Profesionales

A lo largo de el proyecto PAP he adquirido diferentes habilidades técnicas y no técnicas las cuales creo que me servirán a lo largo de toda mi carrera, entre las técnicas creo que la más destacables son:

- El uso de scripts de Kubernetes dentro de clusters con el fin de ser capaz de desplegar un ambiente de trabajo funcional.
- La estandarización y la división de tareas mediante un marco de metodologías ágiles en mi caso SCRUM.
- Además de esto proyecto he tenido diferentes aprendizajes de carácter profesional, creo que como profesional este proyecto me ha ayudado a:
- Fortalecer mis habilidades para desarrollar código, probar código y leer código del lenguaje Java.

Por otro lado, este proyecto me ayudó a desarrollar de gran manera diferentes habilidades blandas como el manejo de tiempos para poder completar un proyecto dividido por tareas estimables, la estimación de tareas y el código de conducta dentro de una empresa de tecnología.

4.2 Aprendizajes Sociales

Creo que mis aprendizajes sociales sobre este proyecto es cómo a partir valor a la sociedad mediante el trabajo, más específicamente como desde un ambiente corporativo se pueden generar proyectos con enfoques sociales y capitalizables con el fin dar una oferta de valor y calidad que mediante su uso se puede mejorar el nivel de vida del individuo.

4.3 Aprendizajes Éticos

Para mi el mayor aprendizaje ético durante todo el proyecto fue la valoración de la confianza y la responsabilidad que conlleva esto, ay que al tener mi proyecto un enfoque de resultados en lugar de proceso se me ha dado la libertad de administrar mi tiempo y actividades con el fin de poder entregar mis avances de proyecto funcionales y de buena calidad.

A su vez me ayudó a comprender la importancia de la ética profesional dentro de la empresa en sus distintos aspectos, haciendo especial énfasis en los estándares de calidad de los entregables, y cómo estos pueden ayudar avanzar el desarrollo de un entregable o detener el trabajo de todos tus compañeros.

Por lo antes dicho y por el ambiente laboral que se ha fomentado en el equipo en el que trabajo creo que los valores que se viven el día a día dentro de mi rol, se apega a mis valores éticos profesionales.

4.4 Aprendizajes Personales

En el ámbito personal este proyecto me ha enseñado de que soy capaz de desarrollar cuando tengo un marco claro y definido de las actividades a lograr con marcos de tiempo predefinidos y los alcances esperados.

Esto viene de la mano con la enseñanza de la importancia de la gestión del tiempo con el fin de evitar burn out y cuadros de estrés tanto en la vida laboral como escolar.

Además de esto, este proyecto me ha ayudado a empezar a trazar el camino profesional que busco seguir después de terminar mi vida académica, me ha enseñado a tener expectativas reales sobre mi profesión y como esta puede contribuir de manera significativa a la sociedad.

4.5 Tareas Aprendidas

Creo que las acciones que ayudaron a que este proyecto PAP fuera exitoso bajo mi punto de vista son:

La administración de tiempo, a lo largo del proyecto dediqué tiempo para poder llevar un balance de trabajo estudios y proyectos los cuales, no hubieran sido obtenibles para mi sin un mapeo estructurado por bloques de tiempo de las actividades que debía de desarrollar.

La colaboración dentro de mi equipo en el proyecto; a decir verdad el proyecto en el que desarrolló código es muy extenso y en algunos aspectos complejo de entender ya sea por la falta de documentación o la falta de estandarización del trabajo, creo que la disposición de mis compañeros de equipo a enseñarme y guiarme con tareas complejas ha sido parte clave para poder desempeñar mis tareas del día a día dentro del proyecto.

La división y estimación correcta de actividades; por parte de mi manager creo que ha hecho un trabajo adecuado y esencial al momento de la planeación y asignación de tareas las cuales pueda desarrollar dentro del proyecto con el fin de añadir valor al producto y al equipo.

Por otro lado creo que las situaciones que creo que debo de mejorar para la elaboración de futuros proyectos son mis habilidades técnicas para los roles que deseo desempeñar y aprender sobre la correcta utilización de herramientas con el fin de poder desempeñar mis actividades de manera más eficiente.

4.6 Desarrollo Profesional

Me ha permitido visualizar con mayor claridad las alternativas disponibles y cómo puedo alinearlas con mis intereses y habilidades. Ahora tengo una visión más estructurada sobre mi camino profesional y los pasos necesarios para alcanzar mis metas.

Los tres elementos clave que componen mi nicho de desarrollo, considerando mis conocimientos y experiencias, son:

1. Tareas tecnológicas que me interesa desarrollar y tipo de proyectos:
 - Desarrollo y optimización de entornos en la nube con AWS y Kubernetes.
 - Implementación de metodologías DevOps para mejorar los procesos de desarrollo y despliegue.
 - Creación de soluciones Fullstack eficientes y escalables.
2. Áreas tecnológicas en las que me desempeño con mayor destreza:
 - Desarrollo Backend con Java.
 - Automatización e infraestructura como código.
 - Aplicación de metodologías ágiles en la gestión de proyectos.
3. Áreas del mercado laboral o de servicios profesionales con mayor crecimiento dentro de mis áreas de interés:
 - Cloud Computing y arquitecturas escalables.
 - DevOps y automatización de procesos.
 - Desarrollo de software con inteligencia artificial y machine learning.

Estrategia para alcanzar mi posición objetivo: Para lograr mis objetivos profesionales, seguiré una estrategia basada en:

1. Capacitación constante en herramientas clave para el mercado (AWS, Kubernetes, CI/CD).
2. Obtención de certificaciones relevantes para validar mis conocimientos.
3. Participación en proyectos de código abierto y freelancing para adquirir experiencia práctica.
4. Networking y colaboración con profesionales del sector para generar oportunidades de crecimiento.

5. Conclusiones

El mayor aprendizaje que he conseguido durante este proyecto PAP es darme cuenta cómo se debe de desarrollar software a nivel profesional y como está profesionalidad ayuda a poder construir proyectos grandes escalables y útiles para un número inimaginable de personas añadiendo valor a la vida de estas.

Creo que para mí este proyecto ha sido una gran Introducción a la vida laboral ya que he podido comprender en dónde realmente estoy, cuáles son mis habilidades y debilidades y cómo estas pueden influenciar para la toma de decisiones al momento de seguir mi carrera profesional.

Bajo mi punto de vista el proyecto en el que he trabajado me ha hecho un mejor profesionalista ya que me ha enseñado un sinfín de habilidades blandas y técnicas las cuales ni siquiera tenían consideración que fueran necesarios para el desempeño de mi carrera pero creo ahora que sin ellas no podría entregar y elaborar trabajo de calidad que otorgue valor tanto social como económico.

Además de esto me ayudó a conocerme como profesionalista y como persona, Las actividades realizadas durante este proyecto me ayudaron a entender los alcances y objetivos que me he planteado a lo largo de mi vida profesional creo que me ha dado un buen vistazo a mis opciones mis ideas y mis expectativas respecto a lo que quiero ser y Cómo puedo llegar a tener el nivel tanto ético como profesional Al momento de ejercer mi carrera.