INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS SUPERIORES DE OCCIDENTE

Departamento de Electrónica, Sistemas e Informática

Desarrollo Tecnológico y Generación de Riqueza Sustentable

PROYECTO DE APLICACIÓN PROFESIONAL (PAP)



ITESO, Universidad Jesuita de Guadalajara

PAPN01B - PAP PROGRAMA DE LA INDUSTRIA DE ALTA TECNOLOGIA II

MULTIBURO

PRESENTA

Alumno: ISC, Álvaro González Conde

Profesor PAP: Act. Juan Manuel Islas Espinoza, PMP®

Tlaquepaque, Jalisco, julio 2023

ÍNDICE

Contenido

REPORTE PAP 2

Presentación Institucional de los Proyectos de Aplicación Profesional 2

Resumen 3

1. Introducción 4

1.1 Antecedentes 4

1.2 Justificación 4

1.3 Objetivos 4

1.4 Contexto 5

1.5 Entregables 5

1.6 Involucrados 6

2. Desarrollo del Proyecto PAP 7

2.1 Administración del Proyecto 7

2.2 Sustento Teórico y Metodológico 7

2.3 Descripción del Proyecto 7

2.4 Tipo de Proyecto 8

2.5 Plan de Trabajo 8

2.6 Equipo de Trabajo 10

2.7 Plan de Comunicaciones 11

2.8 Plan de Calidad 12

2.9 Seguimiento y Control 12

3. Resultados del Trabajo Profesional 13

3.1 Productos Obtenidos 13

3.2 Estimación del Impacto 13

4. Reflexiones del alumno 15

4.1 Aprendizajes Profesionales 15

4.2 Aprendizajes Sociales 15

4.3 Aprendizajes Éticos 15

4.4 Aprendizajes Personales 16

4.5 Tareas Aprendidas 16

4.6 Desarrollo Profesional 16

5. Conclusiones 17

REPORTE PAP

Presentación Institucional de los Proyectos de Aplicación Profesional

Los Proyectos de Aplicación Profesional (PAP) son una modalidad educativa del ITESO en la que el estudiante aplica sus saberes y competencias socio-profesionales para el desarrollo de un proyecto que plantea soluciones a problemas de entornos reales. Su espíritu está dirigido para que el estudiante ejerza su profesión mediante una perspectiva ética y socialmente responsable.

A través de las actividades realizadas en el PAP, se acreditan el servicio social y la opción terminal. Así, en este reporte se documentan las actividades que tuvieron lugar durante el desarrollo del proyecto, sus incidencias en el entorno, y las reflexiones y aprendizajes profesionales que el estudiante desarrolló en el transcurso de su labor.

Resumen

En mi segundo PAP, me estoy enfocando en el desarrollo de aplicaciones web para la mejora de servicios de investigación crediticia que ofrece Multiburo. Esta empresa se dedica a facilitar investigaciones crediticias a través del buro y el circulo de crédito en Mexico, y busca promover la transparencia y equidad en el acceso a la información crediticia.

En este proyecto, mi objetivo principal es desarrollar herramientas que optimicen y agilicen los flujos de trabajo, brinando a los clientes de Multiburo un dashboard personalizado donde podrán acceder a información relevante y realizar diversas interacciones. Mi rol como becario es desarrollar el front-end de la aplicación web utilizando el framework Svelte, asegurándome de que las interfaces de usuario sean atractivas y cumplan con los requisitos establecidos.

Para asegurar la calidad del proyecto, se seguirán criterios establecidos por el equipo, como la revisión y aprobación de diseños, cumplimiento de estándares de programación y la realización de pruebas de calidad.

En cuanto al plan de trabajo, se han establecido diferentes actividades educativas, como el estudio de HTML/CSS, JavaScript y el framework Svelte, así como la familiarización con la documentación técnica y el uso de Docker para el despliegue de aplicaciones. Estas actividades se llevarán a cabo a lo largo de diferentes períodos, y se espera que adquiera las competencias necesarias para desarrollar con éxito el proyecto.

Durante mi participación en este proyecto, espero adquirir un profundo conocimiento en el desarrollo de sistemas robustos utilizando diferentes herramientas, como páginas web, servidores, APIs internas y externas, entre otros. También me enfocaré en desarrollar competencias técnicas, como la organización del tiempo, el desarrollo front-end y la búsqueda e investigación de soluciones.

1. Introducción

1.1 Antecedentes

Durante el transcurso de mi primer PAP, tuve la oportunidad de formar parte de la empresa Robert Bosch, al que fui contratado y entrenado para desarrollarme en el área de pruebas de sistemas embebidos. Durante mi internship, fue decidido que mi enfoque cambiaría al desarrollo de herramientas de apoyo para los ingenieros. En este tiempo, mi proyecto asignado fue un Chatbot con el que los usuarios podrían interactuar para apartar maquinas especificas y publicar esos horarios en un calendario al que los usuarios podrían consultar en cualquier momento. Estuvo enfocado en facilidad de uso y rapidez.

En la actualidad, estoy llevando acabo mi segundo PAP con la empresa Multiburo, una organización especializada en la facilitación de investigaciones crediticias a través del buró de crédito y circulo de crédito dentro de México. Multiburo se enfoca en diversas ramas tecnológicas, como la implementación de algoritmos y el desarrollo de herramientas de investigación automatizadas.

En cuanto a misión y valores, Multiburo está comprometido a promover la transparencia y equidad en el acceso a información crediticia de una manera segura y automática. Busca ayudar a empresas y arrendadores, brindándoles las herramientas necesarias para poder hacer decisiones informadas con respecto de sus clientes.

1.2 Justificación

Valoro la posibilidad de aplicar mis conocimientos y experiencias actuales en un entorno practico. Cuando entre a Multiburo, me indicaron cuales serían mis responsabilidades y me dieron todas las herramientas que estaría utilizando para desarrollar mis labores.

El PAP es importante porque al involucrarme en proyectos reales y trabajar con profesionales, podré adquirir una comprensión más profunda de los desafíos y las demandas del campo laboral profesional. Soy consciente de que la logística y tiempo de traslados serán un desafio, sin embargo, estoy preparado y comprometido para llegar a la meta de mis proyectos y dedicar el tiempo necesario a ellos.

1.3 Objetivos

El propósito de Multiburo al permitir estudiantes tomar su proyecto profesional con ellos es mejorar y agilizar el rubro actual de trabajo, trayendo estudiantes para fomentar la innovación, reducir la carga de estrés de los profesionistas y crear un ambiente de colaboración multidisciplinaria.

El entregable principal de este proyecto serán las herramientas desarrolladas por el becario, los cuales pueden ser desde simples páginas web hasta complejos sistemas de gestión de información. Estas herramientas se utilizarán para optimizar y agilizar los flujos de trabajo, así como utilizarse como borradores para futuras implementaciones. Espero adquirir un profundo conocimiento en el desarrollo de sistemas robustos que utilizan diferentes herramientas como lo son páginas web, servidores, APIs internas y externas, etc.

Las principales competencias que identifico en mi inventario de competencias y que serán relevantes durante mi participación en el proyecto son:

- Organización de tiempo
- Front-end
- Búsqueda e investigación de soluciones

Mi desarrollo integral durante mi participación en este periodo se basará en el desarrollo y fortalecimiento de estas competencias técnicas, de integración a la organización y de actitud o desempeño personal.

1.4 Contexto

Estoy participando en un proyecto de Desarrollo de Aplicaciones, donde utilizaremos tecnologías como jQuery, Svelte y PostgreSQL para crear utilidades y funcionalidades. Además, emplearemos herramientas como Docker y GitHub para el proceso de depuración y para mantener un control eficiente del proyecto.

En este proyecto, nuestro enfoque principal estará dirigido a desarrollar aplicaciones a través del front-end utilizando el framework Svelte. Esto implica diseñar y construir interfaces de usuario interactivas y funcionales, optimizando la experiencia del usuario y asegurando un rendimiento eficiente de las aplicaciones.

Mi rol principal será participar activamente en el desarrollo, diseño e implementación de las aplicaciones en colaboración con el equipo de desarrollo. A través de esto, espero adquirir un mayor conocimiento en desarrollo de aplicaciones web y ampliar mi conocimiento de frameworks, en este caso Svelte.

1.5 Entregables

Dado que nos encontramos en una etapa temprano del proyecto, los entregables específicos aún no se definen en detalle. Sin embargo, se pueden resumir de la siguiente manera:

- Documentación
- Desarrollo de aplicaciones
- Análisis de sistemas

- Debugging

Estos entregables mencionados proporcionan una visión general de las áreas en las que se espera mi contribución durante mi participación en el PAP.

1.6 Involucrados

Las personas que se verán impactadas e involucradas en mi trabajo serán:

- el equipo de ingenieros de la empresa, con quienes me estaré desarrollando directamente
- el equipo de diseño, quienes me darán los diseños a seguir para la implementación del front-end
- Los clientes de la empresa, quienes utilizaran las herramientas desarrolladas para hacer decisiones informadas de negocio
- Mis jefes directos.

2. Desarrollo del Proyecto PAP

2.1 Administración del Proyecto

Al inicio del proyecto se me fue asignado las tareas en las que estaría desarrollando y ayudando al equipo. Cuando entre, ellos habían iniciado el trabajo del proyecto con la ayuda de un becario anterior que también fue parte del PAP, por lo que sería mi tarea continuar lo que el hizo.

Inicialmente, se me dijo que debería empezar a estudiar todo lo que tiene que ver con el framework de Svelte, y que mi proyecto consistiría en pasar la aplicación actual de Multiburo a utilizarse en la nueva tecnología.

Durante la ejecución, los responsables me asignaran con mis tareas y el plazo para el cual debo tenerlas completadas. Mientras que estas fechas no son obligatorias, están hechas para que haya tiempo de hacer preguntas y resolver problemas sin inconvenientes durante el desarrollo.

Todos los días, al final de la jornada, los developers deberán subir los cambios hechos al trabajo a su especifica rama en Github, lo cual permitirá que los jefes y desarrolladores vean el progreso que se ha hecho. De esta manera, ellos podrán seguir mi trabajo en tiempo real y podrán proporcionar retroalimentación en cuestión a implementaciones y buenas practicas de la programación.

2.2 Sustento Teórico y Metodológico

En Multiburo, se utiliza una metodología ágil para el desarrollo de proyectos y la producción de los entregables comprometidos. Dado que es una empresa pequeña y trabajo directamente bajo el equipo de ingenieros y diseños, se seguirá un enfoque más flexible y adaptativo en el que existe la comunicación y colaboración continua. Esto me brinda la oportunidad de recibir retroalimentación en tiempo real y me permite realizar preguntas en cualquier momento.

Cabe destacar que, aunque los dueños de la empresa no están tan presentes como el resto del equipo, tienen una participación similar en el flujo de trabajo y brindan retroalimentación, aun que no tan seguido como el equipo. Es probable que se realicen reuniones periódicas con ellos para revisar los avances del proyecto.

2.3 Descripción del Proyecto

El proyecto PAP en el que estoy participando está hecho para brindarle a los clientes una solución mas intuitiva y atractiva visualmente de como recibirán la información requerida. Las herramientas por las que los clientes pagan ya existen y son accesibles en un sitio web

con contenido descargable, por lo que la herramienta se utilizara para mejor visualización de los datos y mayor accesibilidad al producto.

En cuanto a los recursos utilizados para producir los entregables, algunos ejemplos pueden incluir:

1. Técnicas y herramientas de desarrollo web
2. Plataformas y servicios en la nube
3. Recursos internos de la empresa

Debido a aspectos de confidencialidad, no se proporcionarán detalles específicos sobre los procesos desarrollados en Multiburo, pero estos procesos se seguirán para garantizar la calidad y éxito del proyecto.

2.4 Tipo de Proyecto

Estoy participando en un proyecto de Desarrollo de una Aplicación Web para Multiburo, una empresa que ofrece servicios de investigación crediticia mediante el buró de crédito y el circulo de crédito. El objetivo principal es proporcionar a los clientes de Multiburo un dashboard personalizado en el que puedan acceder a información relevante y realizar diversas interacciones. Esta aplicación permitirá a los clientes tener una lista de investigación de personas fiscales y personas morales, descargar historiales crediticios de los mismos, compartir información mediante diversas plataformas y más.

En mi rol como estudiante en la empresa, me desempeñaré como becario o intern y estaré encargado de la implementación del front-end de la aplicación web utilizando el framework Svelte. Mi responsabilidad será desarrollar las interfaces de usuario, asegurándome de que sean intuitivas, atractivas y cumplan con los requisitos funcionales y estéticos establecidos.

2.5 Plan de Trabajo

No.	Competencia	Adq	GAP	Obj	Prior
1	**Desarrollo front-end con Svelte**	2	2	4	A
1.1	Conocimiento de HTML/CSS y JavaScript	2	1	4	A
1.2	Experiencia en el uso de Svelte framework	2	2	4	A
2	Documentación técnica con JDocs	1	2	4	B
2.1	**Familiaridad con el formato y estructura de JDocs**	1	2	4	B
2.2	Habilidades de escritura técnica y claridad de contenido	2	2	4	A
3	Colaboración en equipos de desarrollo web	2	1	4	M
3.1	**Comunicación efectiva con el equipo de diseño**	2	1	4	M
3.2	Habilidades de resolución de problemas	3	1	4	A
4	Uso de Docker para el despliegue de aplicaciones	1	2	4	M

4.1	**Familiaridad con los conceptos y comandos de Docker**	1	2	4	M
4.2	Configuración de contenedores y redes con Docker	1	2	4	M
5	Desarrollo back-end	2	2	4	B
5.1	Conocimiento de un lenguaje de programación back-end	2	2	4	B
5.2	**Experiencia en el diseño y desarrollo de APIs**	2	2	4	B

No.	Actividad Educativa	Tipo Actividad	Prereq	Total Hrs	Fecha Inicio	Fecha Termino
1	**Desarrollo front-end con Svelte**					
1.1	Conocimiento de HTML/CSS y JavaScript	Auto estudio	2	4	may-22	jun-04
1.2	Experiencia en el uso de Svelte framework	Auto estudio	2	4	jun-05	jun-18
2	**Documentación técnica con JDocs**					
2.1	Familiaridad con el formato y estructura de JDocs	Auto estudio	3	4	jun-19	jul-02
2.2	Habilidades de escritura técnica y claridad de contenido	Auto estudio	2	4	jul-03	jul-15
3	**Colaboración en equipos de desarrollo web**					
3.1	**Comunicación efectiva con el equipo de diseño**	Auto estudio	3	4	may-22	jun-04
3.2	Habilidades de resolución de problemas	Auto estudio	1	4	jun-05	jun-18
4	**Uso de Docker para el despliegue de aplicaciones**					
4.1	Familiaridad con los conceptos y comandos de Docker	Auto estudio	3	4	jun-19	jul-02
4.2	Configuración de contenedores y redes con Docker	Auto estudio	2	4	jul-03	jul-15
5	**Desarrollo back-end**					
5.1	Conocimiento de un lenguaje de programación back-end	Auto estudio	2	4	may-22	jun-04
5.2	Experiencia en el diseño y desarrollo de APIs	Auto estudio	2	4	jun-05	jul-02

2.6 Equipo de Trabajo

Rol	Responsabilidades
Desarrollador Front-end	Desarrollar la interfaz de usuario utilizando Svelte, HTML, CSS y JavaScript.
Ingeniero Back-end	Desarrollar la lógica de negocio y las funcionalidades del back-end.
Ingeniero en Estructura	Diseñar y desarrollar la arquitectura del proyecto.
Diseñadora	Crear y diseñar elementos visuales para la interfaz de usuario.

2.7 Plan de Comunicaciones

Emisor	Mensaje	Receptor	Medio	Frecuencia
Equipo	Tareas asignadas	Miembros del equipo	Whiteboard	Variable
Diseñador	Diseños de interfaz	Equipo de desarrollo	Mensaje seguro / Archivos adjuntos	Según necesidad
Profesor PAP	Tareas y trabajos de la materia	Estudiante	Canvas	Según necesidad

2.8 Plan de Calidad

Emisor	Entregable	Receptor	Criterios	Siguiente paso
Equipo	Tareas	Líder de proyecto / Asignado	Calidad y cumplimiento de plazos	Asignación de nuevas tareas
Diseñador	Diseños	Equipo de desarrollo	Cumplimiento de requisitos y especificaciones	Revisión y aprobación del diseño
Desarrollador	Código fuente	Equipo de control de calidad	Cumplimiento de estándares y funcionalidad	Pruebas y verificación
Control de Calidad	Pruebas	Equipo de desarrollo	Cumplimiento de casos de prueba y calidad	Aprobación o devolución
Equipo	Entregable final	Cliente o departamento responsable	Aceptación del producto final	Implementación o entrega final

2.9 Seguimiento y Control

Al trabajar directamente con el equipo de desarrollo y de diseño dentro de la misma oficina, tenemos la oportunidad de comunicar nuestro progreso, dudas y estanques entre nosotros, lo cual nos permite monitorear y mantener control de nuestras actividades.

Algunas de las actividades que realizamos para mejor control de las tareas son la actualización de nuestro whiteboard con la información necesaria de división de tareas y funcionamiento interno de herramientas, reuniones semanales para revisar que es lo que se ha hecho, que dudas existen, etc., y la evaluación de cumplimiento de buenas practicas de calidad y funcionalidad en términos de programación.

En cuanto a la coordinación con el profesor de PAP para mantener un seguimiento de las prácticas en el proyecto estudiantil, se tendrán juntas periódicas para revisión de actividades y revisión de entregas y documentos

3. Resultados del Trabajo Profesional

3.1 Productos Obtenidos

Para este proyecto, los productos entregados consisten en diferentes funcionalidades de la nueva aplicación web de Multiburo, que utiliza la tecnología del framework de Svelte. A continuación, se detallan con mayor precisión las funcionalidades implementadas:

- **Funcionalidad de firma**: Se agregó una página a la cual el usuario es redirigido para llevar a cabo una firma oficial utilizando su cursor o dedo en una pantalla táctil. Una vez realizada la firma, esta se envía al servidor para su procesamiento y almacenamiento.
- **Tabla de inquilinos**: Se desarrolló una característica que permite realizar una llamada al servidor para obtener los datos de los inquilinos. Estos datos se presentan en una tabla que muestra información individual de cada inquilino, incluyendo estados relevantes de su contrato, y se proporciona al usuario un botón desplegable que le brinda opciones adicionales relacionadas.
- **Vista de creación de reporte:** Se implementó una vista en la cual el usuario puede generar un nuevo informe seleccionando alguna de las personas e inmuebles registrados previamente. A través de esta funcionalidad, el usuario puede agregar diversos datos relevantes al informe. Además, se habilitó la capacidad de crear nuevas personas o inmuebles mediante el uso de modales, los cuales aparecen en la misma página de creación del informe. Esta modalidad simplifica el proceso al permitir al usuario registrar la información necesaria sin tener que abandonar la vista principal.

3.2 Estimación del Impacto

La estimación del impacto de este producto es que brinda a los usuarios de Multiburo una experiencia mejorada y más eficiente al interactuar con la aplicación web. Las nuevas funcionalidades implementadas ofrecen un conjunto de herramientas y características que optimizan las tareas y procesos relacionados con la gestión de contratos y reportes.

La funcionalidad de firma oficial permite a los usuarios realizar firmas digitales de manera rápida y sencilla, eliminando la necesidad de imprimir documentos para firmarlos manualmente.

La tabla de inquilinos brinda una visión general completa de los datos relevantes de cada inquilino, lo que facilita la búsqueda y la gestión de la información. El botón desplegable ofrece opciones adicionales que permiten al usuario realizar acciones específicas relacionadas con los inquilinos de forma intuitiva y directa.

La vista de creación de informes simplifica el proceso al proporcionar al usuario una interfaz clara y fácil de usar. La posibilidad de seleccionar personas e inmuebles registrados previamente, agregar datos relevantes y crear nuevas personas o inmuebles mediante modales en la misma página, agiliza la generación de informes y garantiza la integridad de los datos.

4. Reflexiones del alumno

4.1 Aprendizajes Profesionales

Entre mis aprendizajes profesionales más importantes para este proyecto, diría que ahora estoy más capacitado para involucrarme en proyectos siempre y cuando se me indiquen las herramientas a utilizar previamente. Durante el proyecto me acostumbre a leer mucha documentación y a involucrarme en prácticas de debugging y limit testing, lo cual resultó fundamental para el éxito del proyecto. También adquirí un conocimiento más profundo del framework de Svelte y su implementación en el desarrollo de aplicaciones web, lo cual me permite aprovechar sus ventajas y optimizar el rendimiento de las interfaces de usuario. Asimismo, en este proyecto pude desarrollar mis habilidades en front-end y back-end y como estos interactúan el uno con el otro, además de habilidades generales como uso de Docker.

4.2 Aprendizajes Sociales

Este proyecto me permitió fortalecer mis habilidades de trabajo y de comunicación. Durante el desarrollo, colabore estrechamente con otros miembros del equipo, como desarrolladores, diseñadores y directivos. Aprendí a articular mis ideas y problemas de manera clara y efectiva, además de escuchar y comprender las perspectivas y necesidades de otros.

En cuanto a los beneficios para la empresa y los clientes de Multiburo, la implementación de una pagina funcional y eficiente utilizando un framework moderno como Svelte proporciona varias ventajas. La empresa se beneficia al contar con una aplicación web actualizada y optimizada que mejora la productividad interna.

Los clientes se benefician al tener acceso directo a las herramientas proporcionadas por el proyecto, como la firma de documentos virtual, la visualización de información y la creación de reportes. Estas funcionalidades mejoraran la experiencia del usuario y agilizaran los procesos, lo cual contribuye a una relación mas satisfactoria entre los clientes y la empresa.

4.3 Aprendizajes Éticos

En este proyecto, no me vi enfrentado a polémica alguna que se enfrentara a mis creencias éticas. Además, al ser una empresa que intenta facilitar de la manera más segura posible el acceso a información crediticia, creo que este proyecto y esta empresa hacen todo lo posible para proteger la información privada de sus usuarios, diseñando sus herramientas para que solo personas autorizadas tengan acceso a estas. Este enfoque ético en la gestión de información me ayudo a apreciar aún más la relación de confianza entre una empresa y sus usuarios.

4.4 Aprendizajes Personales

Inicialmente, me fue un poco complicado iniciar mis labores y tener todas mis herramientas listas, pero gracias a una ágil respuesta de mis compañeros de trabajo, logramos arreglar todas esas cuestiones en el primer día. Aprendí que mientras no soy el mejor diseñador de paginas web, trabajar con nuevas herramientas diseñadas para front-end era una experiencia gratificante, ya que se sentía muy bien al momento de dejar una página igual que la diseñadora lo dejo, aunque esto no significa que no hubo otras complicaciones.

Una vez establecido el proyecto, me di cuenta de que hacer una investigación completa de las tecnologías disponibles para este sería un largo y complicado proceso, por lo que tuve que intentar simplificar mi proceso de investigación, al igual que ponerme de acuerdo con compañeros de equipo y pedir ayuda a personas de mi equipo de trabajo para poder agilizar el proceso y adicionalmente pude tomar ideas en cuenta que no se me hubieran ocurrido antes.

4.5 Tareas Aprendidas

Inicialmente estaba muy nervioso ya que no tenía mucha practica con las habilidades requeridas para el proyecto y el hecho de que nunca había tenido una experiencia que no fuera escolar con estos temas de diseño web. Sin embargo, mis compañeros me tuvieron mucha paciencia y lograron explicarme las cosas de una manera increíblemente profesional, lo cual me permitió relajarme un poco y acostumbrarme al ritmo de trabajo profesional. Esto me proporciono un crecimiento personal que me permitió realizar todos mis trabajos a tiempo, y me ayudo con mi gestión y manejo de tiempo y responsabilidades.

4.6 Desarrollo Profesional

Creo que este proyecto despertó en mí un mayor interés por los frameworks de front-end. Durante todo el proceso de desarrollo, encontré que trabajar en los sistemas con los que los usuarios pueden interactuar y ver directamente resulta más agradable e interesante para mí. Si bien no fue una mala experiencia trabajar en el back-end, no despertó en mí el mismo nivel de interés que el front-end.

Este proyecto me brindó la oportunidad de explorar una variedad de enfoques para solucionar problemas, lo que me ha permitido apreciar aún más los frameworks nuevos que resuelven las limitaciones de los anteriores. Además, he desarrollado un mayor aprecio por los usuarios que se dedican a importar funcionalidades de diferentes frameworks para centralizar el trabajo y hacerlo más accesible para todos. Esta experiencia ha fortalecido mi valoración de las aplicaciones open source y su contribución a la comunidad de desarrollo.

5. Conclusiones

Durante el tiempo que participe con la empresa Multiburo, he tenido la oportunidad de aplicar mis conocimientos y habilidades en el desarrollo de aplicaciones web y trabajar en un entorno profesional real. Ha sido una experiencia enriquecedora y desafiante que me ha permitido crecer tanto técnica como personalmente.

Tuve la oportunidad de aplicar y desarrollar nuevos conocimientos en el desarrollo de front-end utilizando el framework Svelte. A través de este proceso, he adquirido un mayor conocimiento en el desarrollo de aplicaciones web y he ampliado mi experiencia con frameworks. Pude aplicar mis habilidades de organización de tiempo para cumplir con los plazos establecidos y entregar los entregables requeridos. También tuve la oportunidad de mejorar mis habilidades de investigación y búsqueda de soluciones, ya que ha sido necesario encontrar las mejores prácticas y soluciones técnicas para su implementación en el proyecto.

También aprendí a dejar mi orgullo por detrás y aprender a pedir ayuda. En una ocasión, tuve un problema con la funcionalidad de un botón que no se mostraba de la manera en la que se debía. Aunque le comenté a uno de mis compañeros, también le asegure que después de un rato de investigación, esto saldría de la manera en la que debía y no habría percances ni retrasos. Sin embargo, después de 2 días de intentar arreglar el error, ninguna solución que intente resulto ser la correcta. No fue hasta que le comenté a otro compañero de mi problema que me ayudo a resolverlo en 30 minutos, y me di cuenta de que mi trabajo pudo haberse hecho mejor y más rápido si tan solo hubiera pedido ayuda desde el principio.

Como mencionado, gracias a esta experiencia, he logrado trabajar en estrecha colaboración con profesionistas en mi área, quienes me han brindado orientación y retroalimentación constante. Gracias a esto, pude entregar un producto de calidad que fue creado gracias a la colaboración y enseñanzas de mis compañeros, quienes fue indispensable su ayuda para la creación de este.