

INSTITUTO TECNOLÓGICO Y DE ESTUDIOS SUPERIORES DE OCCIDENTE

Departamento de Electrónica, Sistemas e Informática
Desarrollo Tecnológico y Generación de Riqueza Sustentable

PROYECTO DE APLICACIÓN PROFESIONAL (PAP)



ITESO, Universidad
Jesuita de Guadalajara

PAP4N01A PROGRAMA DE LA INDUSTRIA DE ALTA TECNOLOGIA I

, ALTOMOBILE LLC

PRESENTA

Alumno: ISC Diego Lepe Lozano

Profesor PAP: Juan Manuel Islas Espinoza, PMP®

Tlaquepaque, Jalisco, mayo de 2022.

ÍNDICE

REPORTE PAP	2
Presentación Institucional de los Proyectos de Aplicación Profesional.....	2
Resumen	3
1. Introducción	4
1.1 Antecedentes	4
1.2 Justificación	4
1.2 Objetivos.....	5
1.3 Contexto	5
1.4 Entregables.....	5
1.5 Involucrados	6
2. Desarrollo del Proyecto PAP	6
2.1 Administración del Proyecto.....	6
2.2 Sustento Teórico y Metodológico.....	6
2.3 Descripción del Proyecto	7
2.4 Plan de Trabajo	8
2.5 Equipo de Trabajo.....	8
2.6 Plan de Comunicaciones.....	8
2.7 Plan de Calidad	8
2.8 Seguimiento y Control	9
3. Resultados del Trabajo Profesional	9
3.1 Productos Obtenidos	9
3.2 Estimación del Impacto	12
4. Reflexiones del alumno	13
4.1 Aprendizajes Profesionales.....	13
4.2 Aprendizajes Sociales	13
4.3 Aprendizajes Éticos.....	13
4.4 Aprendizajes Personales.....	13
4.5 Tareas Aprendidas	13
5. Conclusiones	14
6. Bibliografía y Anexos (en caso de ser necesarios)	14

REPORTE PAP

Presentación Institucional de los Proyectos de Aplicación Profesional

Los Proyectos de Aplicación Profesional (PAP) son una modalidad educativa del ITESO en la que el estudiante aplica sus saberes y competencias socio-profesionales para el desarrollo de un proyecto que plantea soluciones a problemas de entornos reales. Su espíritu está dirigido para que el estudiante ejerza su profesión mediante una perspectiva ética y socialmente responsable.

A través de las actividades realizadas en el PAP, se acreditan el servicio social y la opción terminal. Así, en este reporte se documentan las actividades que tuvieron lugar durante el desarrollo del proyecto, sus incidencias en el entorno, y las reflexiones y aprendizajes profesionales que el estudiante desarrolló en el transcurso de su labor.

Resumen

En este documento, reporte final, se pretende dar pie a todas las lecciones aprendidas, y cómo fue su desarrollo a lo largo de mis primeras prácticas laborales. Otro elemento del que se va a hacer énfasis, es el crecimiento personal y las habilidades blandas, que también son parte fundamental como desarrollador y persona social. Todo esto de manera progresiva y explicada. Así como los objetivos y lenguajes de la empresa huésped.

1. Introducción

En este capítulo, describiré todas las características de la empresa en la que realizare mi Proyecto de Aplicación Profesional. Así como las motivaciones o ideas que me llevaron a elegir esta rama en la que me empiezo a desenvolver laboralmente por primera vez.

Antecedentes

La empresa en la que decidí realizar mis prácticas profesionales y que además tiene un convenio con el ITESO, tiene como nombre Altomobile, una empresa dedicada al desarrollo de software, y diseño de páginas web. Maneja lenguajes como C++, QT, Juice, en la parte Web tecnologías como frontend React, Angular y AngularJS, en backend .Net Core, NodeJS, Docker, en la parte de móviles Swift(IOS), Kotlin, React Nativa, en la parte de Cloud, Google Cloud, Azure, AWS, DigitalOcean.

Maneja elementos muy variados, pero los mayores productos realizados son aplicaciones Móviles (ejemplo: De restaurantes cercanos), páginas web (ejemplo: Pagina para aprender a tocar algún instrumento o herramienta para gobierno de la Secretaria de Transporte Publico).

La inspiración es poder ayudar a las personas con sus aplicaciones, y brindar un producto de calidad.

1.1 Justificación

Lo que me motiva de realizar este PAP, en esta empresa, es porque tiene un equipo enfocado al diseño web, una rama a la cual eh visto que tengo talento eh interés por investigar cosas nuevas. También el poder conocer como es la industria profesional de esta rama ya que me causa mucha curiosidad, siendo mi primer enfoque laboral. Otra razón, es que me gusta poder hacer la vida de las personas un poco más fácil mediante aplicaciones y desarrollo web, que es igual una de los objetivos de la empresa.

Claramente ya he tenido esta materia en la escuela, y aunque nos enseñaron ciertas bases, creo que no se puede aprender tanto como en la práctica.

Tendré un mes de capacitación para poder empezar a desarrollar. En este periodo, tengo que estudiar un curso en codecademy, este me lo proporcionan. En promedio para realizarlo, necesitare 6 horas diarias o más.

Creo que, si existen muchas oportunidades de apoyo, sobretodo en estados unidos y a lo mejor un poco más demanda de móviles. Otra rama que también me interesa en un futuro.

1.2 Objetivos

Uno de los principales objetivos de la empresa huésped es brindar soluciones de software, procurar la calidad de los productos y adaptabilidad de nuevos lenguajes.

Yo espero poder desarrollarme en React, una librería, que se maneja en Virtual DOM, lo cual lo hace una de las herramientas más rápidas eh ideales del mercado.

1.3 Contexto

Voy a participar en el área de React (Frontend), Mis tareas principales serán hacer QA Testing, así como PO Testing, después me tocara implementar cosas en la página dependiendo de los tickets o tareas que se me lleguen a asignar. Este puesto se llama trainee.

Yo espero poder desarrollarme en React, una librería, que se maneja en Virtual DOM, lo cual lo hace una de las herramientas más rápidas eh ideales del mercado.

1.4 Entregables

La empresa se rige por metodología AGILE, por lo que se trabajan tickets o tasks. Por lo que todos los días se tiene que comentar en el chat, el daily update, que se realizó ayer y que va a hacer hoy, así como el estatus de los tickets. También yo en especial, tengo que mandar una lista igual pero más detallada y mandarla por correo al final del día.

1.5 Involucrados

Los principales interesados en el área web son:

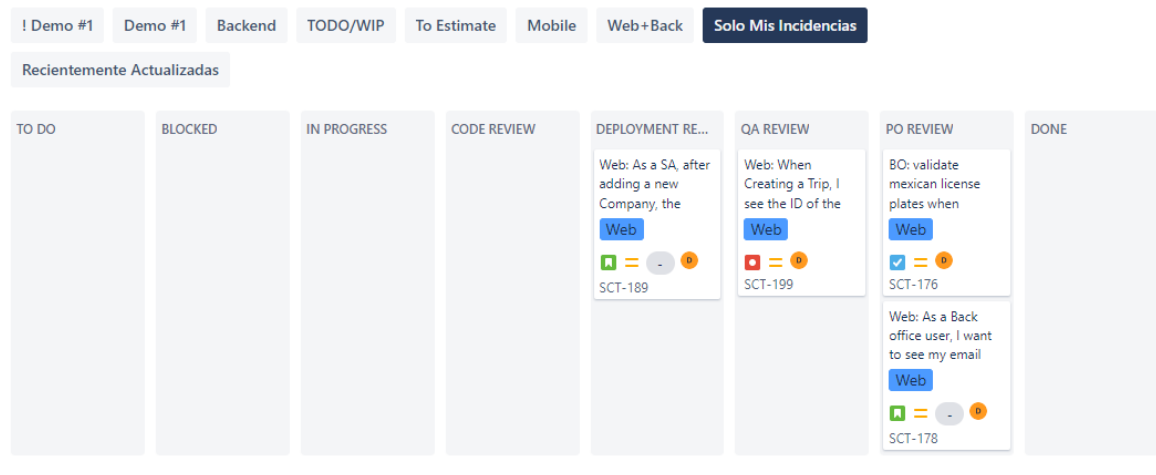
- Tech-Lead
- Project Manager
- Frontend Team (Yo)
- Backend Team

2. Desarrollo del Proyecto PAP

2.1 Administración del Proyecto

En este apartado se integra la información referente a cómo se llevan la Administración del Proyecto PAP; en tiempo presente describen los procesos de: *Inicio, Planificación, Ejecución, Seguimiento y Control, y Cierre.*

Inicio: Project Manager asigna un task o tarea



2.2 Sustento Teórico y Metodológico

Altomobile si se rige por la metodología agile, pero no sé si sé qué tipo de entrega realmente se usa, solo desarrollamos tickets, y creamos nuevas ramas, donde trabajamos y una vez

terminado, creamos un Merge Request, donde esperamos a que sea aprobado para poder hacer merge. Pero no me ha tocado hacer entregas empresa – cliente.

2.3 Descripción del Proyecto

Dentro de Altomoboile, no se trabaja por equipos, ya que es metodología agile, pero se consideran sub-entregas después de que te asignan un ticket, creas una nueva rama en gitlab, y sobre esa empiezas a trabajar. Lo siguiente es crear un MR, esa es la sub-entrega, ya que se tiene que aprobar, para pasar a pruebas y salir. Todo esto enfocado en desarrollo web

Principalmente se usa GitLab Enterprise junto con jira para postear los MR. Todos en la empresa usan la misma herramienta.

Vemos que el alcance cubre todos los elementos de React, el uso de todas las librerías como la redux que es una de las más importantes y más difíciles, también router, y manejo de JSX

No.	Competencia	Req	Adq	GAP	Obj	Prior
1	Comunicación en Ingles	3	3	0	3	B
1.1	Ingles Escrito	3	3	0	3	B
2	React	3	2	1	3	M
2.1	Manejo de JSX(Html y JS)	3	2	1	3	M
2.2	Manejo de Componentes	3	2	1	3	M
2.3	Manejo de Librerías complementarias(Route, Redux)	3	1	2	3	A
2.4	Manejo de Clases	3	2	1	3	A
3	Conocimiento de técnicas de administración de proyectos: 'Agile methodology'	3	2	1	3	M
3.1	Elaboración de Planes para resolver problemas	3	2	1	3	M
3.2	Planeación de fechas de entrega precisas	3	2	1	3	A
3.3	Asistencia a juntas	3	2	1	3	A
4	Programar CSS	3	3	0	3	B
5	Test de aplicaciones Web	3	1	2	3	A

2.4 Plan de Trabajo

Alumno:	Diego Lepe Lozano	Carrera:	ISC																					
PAP:																								
Empresa:	Automobile																							
Plan de Actividades																								
No.	Actividad Educativa	Tipo Actividad	Prereq	Total Hrs	Fecha Inicio	Fecha Terminación	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Obj	
1	Comunicación en Inglés	Autoestudio		1	17-ene	21-ene																		
1.1	Inglés Escrito	Autoestudio		1	24-ene	28-ene																		
2	React	Autoestudio		2	24-ene	28-ene																		
2.1	Manejo de JSX(HTML y JS)	Autoestudio		1	17-ene	21-ene																		
2.2	Manejo de Componentes	Autoestudio		3 horas por semana	17-ene																			
2.3	Manejo de Librerías complementarias(Route, Redux)	Autoestudio		9 horas por semana	17-ene																			
2.4	Manejo de Clases	Autoestudio		2	31-ene	04-feb																		
3	Conocimiento de técnicas de administración de proyectos: 'Agile methodology'	Autoestudio		1	24-ene	28-ene																		
3.1	Elaboración de Planes para resolver problemas	Autoestudio		1	24-ene	28-ene																		
3.2	Planeación de fechas de entrega precisas	Autoestudio		1	01-feb	04-feb																		
3.3	Asistencia a juntas	Autoestudio		1	17-ene	21-ene																		
4	Programar CSS	Autoestudio		1	17-ene	21-ene																		
5	Test de aplicaciones Web	Autoestudio		5	07-feb	25-feb																		

2.5 Equipo de Trabajo

Rol	Responsabilidad	Nombre (opcional)
Projet-Manager	Supervise workflow and assign tickets	Max
React developer (Not me)	Quality and aprovals from me	Fernando and Irving

2.6 Plan de Comunicaciones

Emisor	Mensaje	Receptor	Medio	Frecuencia
Project manager	ticket	me	Email	3d
Me	task	Profesor	moodle	7d
Me	MR	Fernando	email	2d

2.7 Plan de Calidad

Emisor: Quién Entrega	Entregable: Qué Entrega (SubEntregable)	Receptor: Quién recibe o Inspecciona	Criterios: Condiciones de Aceptación	Siguiente paso. Donde va Cuando se Autoriza.
Me	Merge Request	Fernando/Irving	Develop standards and no errors	Code Review done

2.8 Seguimiento y Control

Diariamente a las 10 de la mañana tenemos una sesión, donde vamos diciendo por lista, que fue lo que hicimos ayer, que es lo que vamos a hacer hoy, así como el estatus de nuestros tickets o tasks. También asigna informalmente más tickets, ya que después manda un correo. Puede que haya a veces más importancia en entregar un ticket cuando en la semana el tech-lead y el Project manager tienen una junta con los clientes.

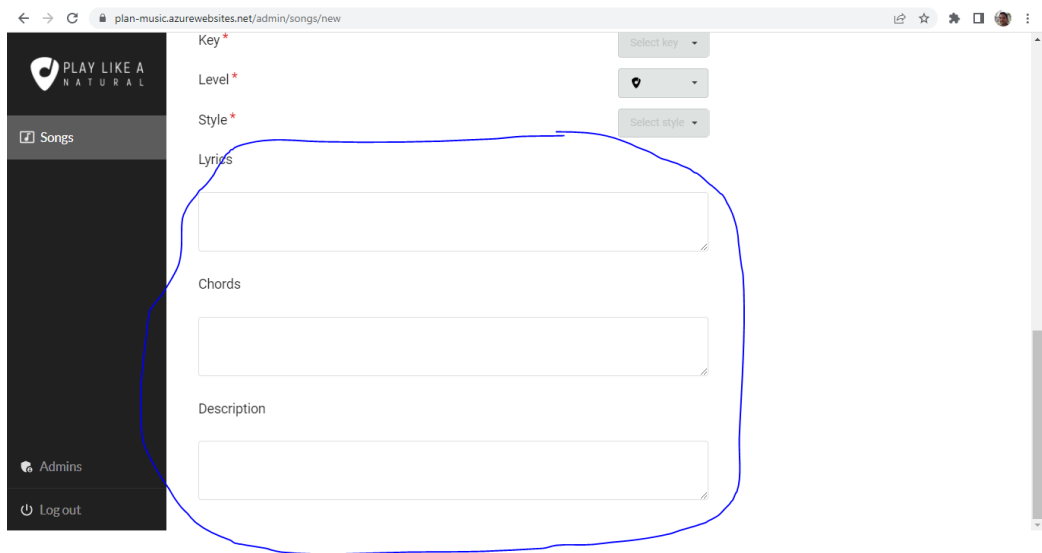
Para monitorear los avances PAP, con el profesor acordamos reportar y modificar nuestras entregas cada 7 días.

3. Resultados del Trabajo Profesional

3.1 Productos Obtenidos

Los productos que he desarrollado, son elementos en base a mi nivel, y que fueron asignados por mi Project Manager son los siguientes:

- Back Office de Aplicación de música (Administradores)
 - Adding Fields of Lyrics, Chords and Description to Create Song Form:

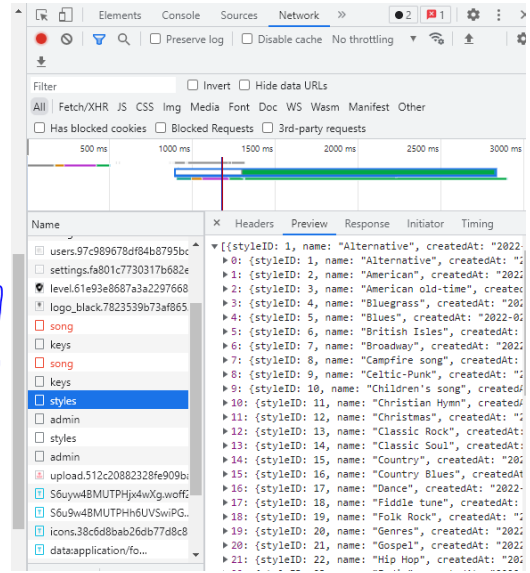
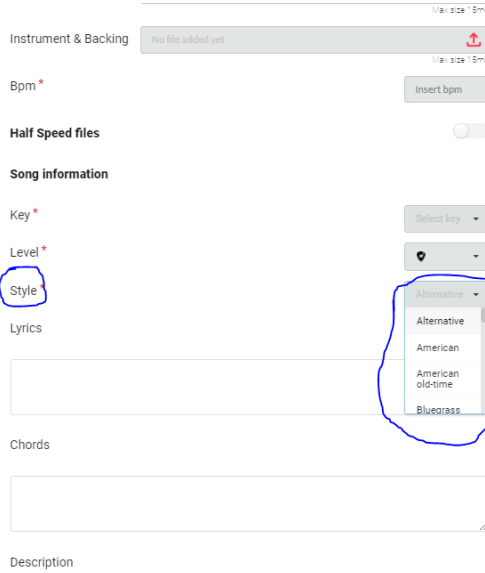


The screenshot shows a web browser window with the URL `plan-music.azurewebsites.net/admin/songs/new`. The page features a dark sidebar on the left with the logo "PLAY LIKE A NATURAL" and navigation options: "Songs", "Admins", and "Logout". The main content area contains a form with the following fields:

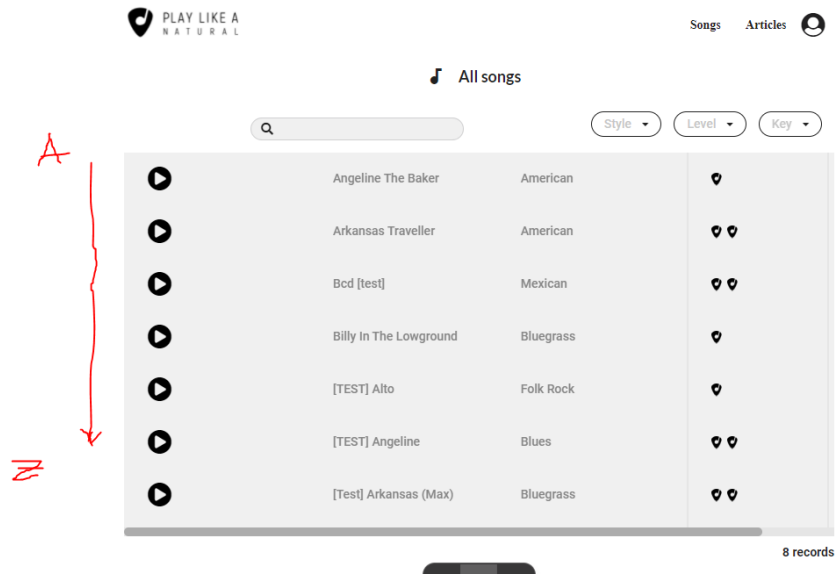
- Key***: A dropdown menu with the option "Select key".
- Level***: A dropdown menu with a heart icon and the option "Select level".
- Style***: A dropdown menu with the option "Select style".
- Lyrics**: A text input field.
- Chords**: A text input field.
- Description**: A text input field.

A blue circle is drawn around the "Lyrics", "Chords", and "Description" input fields, indicating the focus of the development work mentioned in the text.

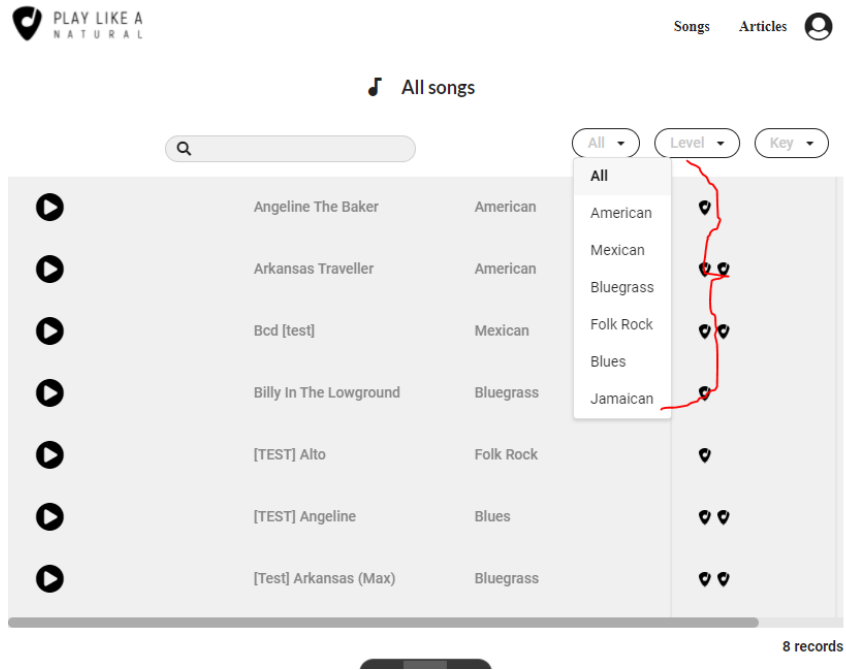
- Pull the Styles list from an endpoint:



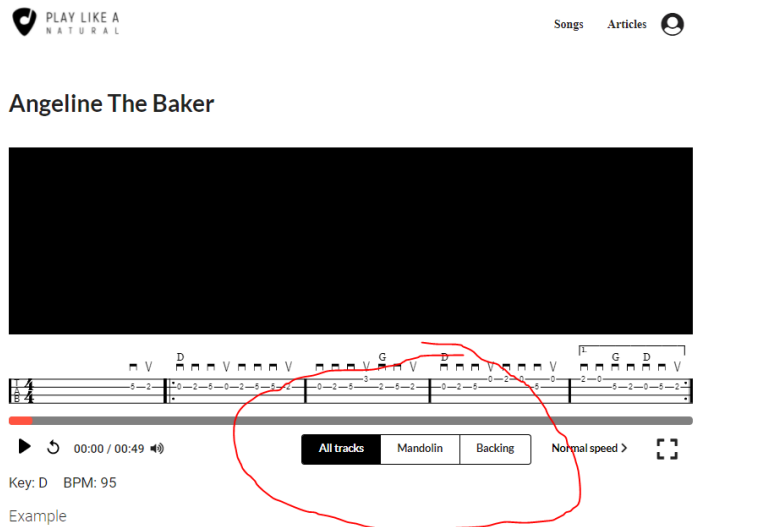
- Aplicación de música (Clientes)
 - Sort song list in alphabetical order:



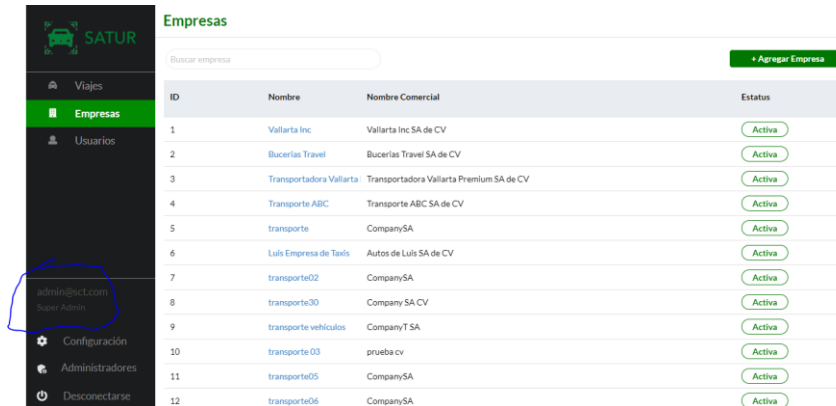
- Show in Styles Dropdown options, only the existing Styles:



- Add Segmented Control:



- Página de Secretaría de Comunicaciones y Transportes (SCT)
 - Add email and role in bottom left corner:



- Change car brand's id for actual name:



3.2 Estimación del Impacto

Creo que definitivamente todo el trabajo que he realizado hasta hoy, y lo que me falta por trabajar, si va a tener un impacto positivo, a pesar de que algunas tareas tienen un grado de dificultad mayor que otro, al final todo se suma. Sobretudo todo lo relacionado a lo que trabaje con SCT, Secretaria que pertenece al estado de México, y ayuda a facilitar toda la administración de los viajes. O lo trabajado en la página de música, donde las personas pueden aprender a tocar cualquier instrumento.

4. Reflexiones del alumno

4.1 Aprendizajes Profesionales

- Resolución de problemas
- Comunicación
- Autoestudio
- Manejo de mi tiempo
- Mente abierta y adaptabilidad

4.2 Aprendizajes Sociales

Creo que, dado los proyectos mencionados previamente, puede atribuir a cualquier persona que quiera aprender música, de una manera sencilla y conveniente, por otro lado, también atribuye al gobierno de México, a las personas encargadas del transporte, hacer los procesos más rápidos, automatizados de viajes. Ahorrándoles mucho tiempo con tanto papeleo que se generaba.

4.3 Aprendizajes Éticos

Una de las principales decisiones que tome fue tratar de organizar día a día mis entregables y mis clases de la escuela, dándole prioridad cuando se requiera. Eso tuvo como consecuencia un mejor desempeño en los dos ámbitos. En cuanto a los valores de la empresa, creo que, si me identifico, ya que Altomobile, es una empresa que te invita a seguir trabajando, por el respeto y apoyo por parte de los trabajadores jefes, toman en cuenta cuando quieres hacer notar algo y, además, que te apoya a crecer laboralmente.

4.4 Aprendizajes Personales

Creo que el PAP me ayudo a darme cuenta de cómo es que opera este sector laboral, que maneja procesos utilizados en la mayoría de las empresas, también me dio una nueva perspectiva de poner en practica todo lo aprendido en el ITESO, así mismo, la convivencia y trabajo en equipo fueron partes fundamentales, método que ya me sentía cómodo, pero aun así aprendí nuevos enfoques y métodos de comunicación.

4.5 Tareas Aprendidas

Una tarea aprendida, un elemento que pudiera haber realizado mejor, es hacer preguntas un poco más concisas, al que me asigne la tarea, y no divagar mucho con los requerimientos. Quizás procesarlo primero en mi mente, estructurarlo bien y después hablarlo. Ya que así se ahorra más tiempo y es algo que tendré en cuenta con cualquier proyecto que trabaje.

5. Conclusiones

En Altomobile aprendí muchas cosas, sobre todo a participar en una empresa donde te tratan como una persona y se preocupan por tu desarrollo laboral.

En cuanto a el enfoque laboral, aprendí cómo es que se trabaja en un proyrccto formal, y como trabajar en equipo, abrirse más a la comunicación y ser más asertivo y paciente al momento de recibir retroalimentaciones.

También aprendí a manejar mis propios entregables, que sirvieron como apoyo, y también desarrollar las relaciones con las otras personas.

Trabajar aquí causo en mi un aprendizaje mayor al que esperaba en un principio.